

Perangkat Lunak Bantu Inventaris Barang Pada Dinas Kependudukan Dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam

Debi Gusmaliza

Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam

Email : debigusmaliza13@gmail.com

Jalan Masik Siagim No.75 Simpang Mbacang Kec.Dempo Tengah Kota Pagar Alam

Abstrak

Tujuan Penelitian adalah untuk menghasilkan Perangkat Lunak Bantu Inventaris Barang Pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam. Karena saat ini sistem yang berjalan pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam sudah Terkomputerisasi Tetapi masih menggunakan Aplikasi Microsoft Excel Rancangan Perangkat Lunak Bantu inventaris barang menggunakan bahasa pemrograman PHP (*HyperText Preprocessor*), MYSQL sebagai database, dan *xampp* untuk *web server*, serta didukung dengan software yang lain seperti *Macromedia Dreamweaver*, *axure* dan *Mozilla Firefox*. Metodologi yang digunakan adalah *waterfall* (air terjun) yang mempunyai 5 tahapan yaitu Analisis kebutuhan perangkat lunak, desain, pembuatan kode program, pengujian dan pendukung (*support*) atau pemeliharaan (*maintenance*). perangkat lunak bantu ini dilakukan Pengujian sistem dengan menggunakan *black box testing*. Dengan adanya Rancangan Perangkat Lunak Bantu pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam dapat membantu dan mempermudah Pengolahan Inventaris Barang.

Kata Kunci : *inventaris barang*, *PHP*, *mysql*, Perangkat Lunak

1 PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan pada masa globalisasi ini dirasakan semakin canggih. Semua ini merupakan hasil dari pemikiran-pemikiran manusia yang semakin maju. Perkembangan itu sendiri tidak lepas dari peran masyarakat baik secara langsung maupun tidak langsung Hal ini dapat dilihat dari perkembangan ilmu komputer yang semakin hari semakin berkembang pesat. Perangkat Lunak adalah instruksi langsung komputer untuk melakukan pekerjaan dan dapat ditemukan disetiap aspek kehidupan moderen dari aplikasi yang kritis untuk hidup (*life-critical*), seperti perangkat pemantauan medis dan pembangkit listrik sampai perangkat hiburan, seperti game. (Simarmata,J., 2010).

Pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam pengolahan inventaris Barang sudah menggunakan komputer tetapi masih menggunakan aplikasi *Microsoft Exel* yang diawali dengan pembukuan data barang dan stock barang yang masuk dan keluar serta perpindahan akan dicatat di dalam buku besar. Rekapitulasi inventaris barang dan data-data inventaris yang ada didalam buku besar akan dipindahkan kedalam komputer yang dimasukkan di dalam aplikasi *Microsoft Exel* walupun sudah menggunakan metode dan rumus-rumus praktis, namun kurang *efektif* dan *efisien* dalam pengolahan data yang banyak menghasilkan laporan dalam waktu singkat serta kurang baik untuk untuk membentuk sistem yang terintegrasi.

Dengan masih menggunakan Aplikasi *Microsoft Exel* ini membutuhkan biaya lebih untuk mencetak dokumen yang jumlahnya mencapai ratusan lembar dokumen setiap rekapitulasi perbulan padahal jika dengan adanya rekapitulasi barang inventaris dapat dilihat dari sistem. Data yang disediakan dalam format *excel* dan *printout* memang ada baiknya juga, akan tetapi tidak adanya pembatasan akses untuk mencegah adanya penyalahgunaan data yang jika bidang atau bagian lain meminjam *file* tersebut maka semua data yang berada di *file* tersebut akan diketahuinya. Pendataan hanya dilakukan berdasarkan ketersediaan inventaris belum termasuk keterangan dari kondisi inventaris selain itu layanan untuk Kepala Dinas atau

yang berwenang untuk melihat data secara aktual dan langsung belum ada karena harus langsung melihat dalam buku hasil yang belum direkapitulasi.

Dengan dibuatnya Perangkat Lunak Bantu Inventaris Barang pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam diharapkan dapat membantu *staff* atau pegawai pada Dinas kependudukan dan Pencatatan Sipil khususnya Bidang Umum dalam pencarian data, sehingga pencarian data inventaris barang akan menjadi lebih mudah dan *efisien*. Perangkat lunak (*software*) merupakan program komputer yang terasosiasi dengan dokumentasi perangkat lunak seperti dokumentasi kebutuhan, model desain, dan cara penggunaan (*user manual*). Sebuah program komputer tanpa terasosiasi dengan dokumentasinya maka belum dapat disebut perangkat lunak (*software*) (Rosa A.S.M.Shalahudin, 2013 : P.2).

2 METODOLOGI PENELITIAN

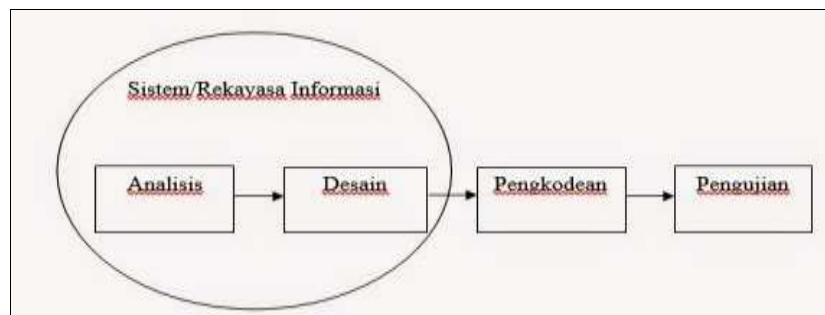
2.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang diperlukan dalam penelitian ini adalah :

1. Wawancara dengan pegawai pengurus barang serta pegawai lainnya yang bersangkutan pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam.
2. Observasi dilakukan dengan mengamati langsung proses penginventarisasi barang pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam dan mencatat cara kerja sistem penginventarisasi barang yang sedang berjalan sekarang..
3. Dokumentasi dilakukan dengan pencarian data ini dilakukan dengan mengutip dan memperhatikan data yang telah diperoleh baik arsip dan lainnya yang ada pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Model *Software Development Life Cycle* (*SDLC*) air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model *sekuensial linier* (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (*support*) (Rosa A.S.M.Shalahudin, 2013 : P.2). Berikut adalah gambar model air terjun



Gambar 1 : Ilustrasi Model *Waterfall*

3 HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Hasil Penelitian

Pada bab ini peneliti merancang Perangkat Lunak Bantu Inventaris barang pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam yang dapat membantu staf dalam mengelola data inventaris barang. proses pencatatan inventaris barang yang berbasis komputerisasi dapat membantu pengolahan inventaris barang lebih *efiktif* dan *efisien*. Perangkat lunak bantu inventaris barang pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam di rancang untuk membantu dalam proses pencatatan inventaris sehingga dalam pengolahan data akan menjadi lebih baik.

3.2 Pembahasan

Batasan dari perangkat lunak bantu ini hanya dapat menginputkan pengadaan barang, data barang, barang keluar menampilkan laporan barang masuk, barang keluar dan stok, mengedit dan menghapus data barang, perangkat lunak bantu inventaris barang pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam memiliki beberapa menu pilihan diantaranya *home*, daftar pengadaan barang, daftar barang masuk, daftar barang keluar *user* dan *logout*.

3.2.2 Tampilan Perangkat Lunak

Perangkat Lunak menampilkan beberapa menu – menu yang bisa dipilih oleh *user* dan berfungsi untuk menampilkan informasi yang dibutuhkan oleh *user*

a) Tampilan Menu Login

Halaman login merupakan halaman *admin* untuk masuk ke halaman admin untuk mengatur Perangkat Lunak serta menginput, menghapus, mengedit dan menambah data . Desain halaman Login dapat dilihat seperti gambar dibawah ini :



Gambar 2: Menu Login

b) Tampilan Halaman Home

Desain Halaman Menu *home* merupakan tampilan awal pada saat perangkat lunak inventaris barang baru masuk setelah login yang menampilkan halaman depan dari perangkat lunak bantu inventaris barang. Desain halaman home dapat dilihat seperti gambar dibawah ini :



Gambar 3 : Menu Halaman Home

c) Tampilan Input Barang

Halaman *input* data barang merupakan halaman *admin* untuk menambah data barang yang ada pada dinas kependudukan dan pencatatan sipil kota pagar alam. Desain halaman *input* data Barang dilihat seperti gambar dibawah ini :



Gambar 4 : input data barang

d) Tampilan Daftar Barang

Halaman Daftar barang pada halaman *admin* merupakan tempat *admin* melihat data barang pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam Barang yang telah di *input* oleh *admin* sebelumnya. Desain halaman Daftar Barang dilihat seperti gambar dibawah ini :



Gambar 5 : Daftar Barang

e) Tampilan *Edit Barang*

Halaman *edit* data barang merupakan halaman *admin* untuk merubah atau memperbaiki data yang telah di *input*. Desain halaman Edist data Barang dilihat seperti gambar dibawah ini :



Gambar 6 : *Edit Barang*

3. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang penulis lakukan dalam hal membuat Perangkat Lunak Bantu Inventaris Barang pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam, dapat disimpulkan bahwa:

1. Berdasarkan hasil pengujian menggunakan *black box testing* serta *form* telah dicoba dan semuanya berhasil. Perangkat lunak bantu inventaris barang pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam ini dapat mempermudah para *staff* atau petugas khususnya dibidang umum dalam pengolahan pencatatan inventaris barang sehingga menjadi lebih mudah dan *efisien*.
2. Dari hasil pengujian dapat diimplementasikan sebuah Perangkat Lunak Bantu Inventaris Barang pada Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil Kota Pagar Alam dapat digunakan oleh *admin* atau *staff* bidang umum didalam pencatatan inventaris barang.

Referensi

- Sugiyono.P.D.(2011). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*.Bandung
- Khairul,H.(2014). *Pemrograman WEB*.Bandung: Informatika Bandung.
- Rahardja, Prathama. (2002). *Pengantar Ilmu Ekonomi*. Jakarta
- Rohayati (2016). *Perancangan Dan Implementasi Sistem Informasi Inventaris Laboratorium*
- Rosa A.S.M.Shalahudin (2013). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung
- Yuli Astuti (2014). *Sistem Inventarisasi Aset Tetap*(studi kasus sd n sidomukti, ambal,kabumen)

