
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI HUTANG PIUTANG DAGANG UMKM PADA TOKO AAN SRC

¹Lusiawati, ²*Vivi Sahfitri

¹Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma

²Manajemen Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma

*vivi_sahfitri@binadarma.ac.id

Abstract - Each UMKM has a different financial system design. One of them is at the Aan SRC shop which is still manual. Designing a computerized system of accounts payable and accounts receivable, where this information system was developed using the Laravel framework. To meet the need for financial information management standards that can be useful for "Toko Aan SRC Palembang", with the aim of reducing deficiencies or errors when recording financial statements at the end of the month, as well as achieving an effective and efficient activity. This research uses a system development method, namely waterfall (waterfall) and in collecting data through observations, interviews, documents and literature studies. The research resulted in the design of an accounting information system for micro, small, and medium enterprises (UMKM) in the Aan SRC store based on the website. to input data transaction data of accounts payable and accounts receivable which can only be managed by the store admin. The system produced in this study is a web-based accounting information system for accounts payable and accounts receivable for Aan SRC Palembang store. The system that has been built is able to overcome the problems that exist in the Aan SRC Palembang store in managing accounts payable and accounts receivable data. Development of a website-based information system using the PHP programming language, as well as sublime text as a coding tool.

Keywords: Design, Information System, Accounting, Accounts Payable, Receivable.

Abstrak - Setiap UMKM memiliki perancangan sistem keuangan yang berbeda beda. Salah satunya pada toko Aan SRC yang masih manual. Merancang sebuah sistem hutang dan piutang usaha secara terkomputerisasi, dimana sistem informasi ini dikembangkan menggunakan *framework Laravel*. Untuk memenuhi kebutuhan standar pengelolaan informasi keuangan yang dapat berguna bagi "Toko Aan SRC Palembang", dengan tujuan untuk mengurangi kekurangan atau kesalahan pada saat pencatatan laporan keuangan di akhir bulan, serta tercapainya suatu kegiatan yang efektif dan efisien. Penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem yaitu *waterfall* (air terjun) dan dalam pengumpulan datanya melalui pengamatan, wawancara, dokumen dan studi pustaka. Penelitian menghasilkan perancangan sistem informasi akuntansi hutang dan piutang usaha mikro, kecil, menengah (UMKM) pada toko Aan SRC berbasis website. untuk melakukan penginputan data data transaksi hutang dan piutang usaha yang hanya dapat di kelola oleh admin toko. Sistem yang di hasilkan dalam penelitian ini adalah sistem informasi akuntansi hutang dan piutang usaha untuk toko Aan SRC Palembang berbasis web. Sistem yang telah dibangun mampu mengatasi permasalahan yang ada di toko Aan SRC Palembang dalam pengelolaan data hutang dan piutang usaha. Pembangunan sistem informasi berbasis website menggunakan bahasa Pemrograman PHP, serta *sublime text* sebagai alat pembuatan coding.

Kata kunci: Perancangan, Sistem Informasi, Akuntansi, Hutang, Piutang.

1. Pendahuluan

Di Indonesia sendiri terdapat suatu usaha mikro, kecil, menengah adalah usaha yang dilakukan oleh orang perseorangan, kelompok, badan usaha kecil, atau rumah tangga. Indonesia sebagai negara berkembang memiliki UMKM sebagai bidang penunjang ekonomi masyarakat,

ini dilakukan untuk mendorong kompetensi dan *independensi*, usaha masyarakat khususnya di bidang ekonomi. Hukum Indonesia yang mengatur UMKM adalah UU No. 2. 20/2008, undang-undang tersebut diartikan sebagai Perusahaan kecil yang dimiliki dan dikelola oleh satu orang, atau perusahaan kecil yang dimiliki oleh sekelompok kecil orang dengan kekayaan dan penghasilan tertentu [1].

Sistem atau sebuah aplikasi memiliki peranan penting yang sangat dibutuhkan dalam setiap perusahaan, bahkan untuk Usaha Mikro, Kecil, Menengah (UMKM), yang mana ketika saat melakukan proses transaksi keuangan yang sebelumnya pencatatannya manual atau bahkan tidak di catat sama sekali kini software akuntansi yang berbasis komputer dapat digunakan sebagai gantinya [2]. Serta perlunya sebuah sistem Informasi Akuntansi agar mempermudah dalam melakukan pencatatan, pengarsipan, dan pengecekan keuangan [3]. Untuk menjalankan proses tersebut atau lebih tepatnya yang berhubungan dalam aktivitas akuntansi. Maka setiap perusahaan harus mempunyai sebuah sistem akuntansi yang optimal untuk dijalankan. Salah satu sistem akuntansi yang diperlukan ialah Hutang dan Piutang Usaha.

Toko Aan SRC merupakan toko UMKM (Usaha Mikro, Kecil, Menengah) yang berdiri pada tahun 2016 di kota Palembang. Toko Aan SRC masih mengalami masalah dalam pencatatan laporan hutang dan piutang usaha. Kurang efektifnya saat pencarian bukti transaksi berupa nota maupun kwitansi, karena kurangnya sistem serta pengarsipan dalam proses transaksi yang dilakukan oleh toko Aan SRC. Kekurangan inilah yang nantinya memperlambat suatu proses akuntansi, kemudian ketika akan melakukan pencatatan laporan keuangan akhir bulan maka akan mencari terlebih dahulu bukti transaksinya [4]. Barulah bukti-bukti tersebut dikeluarkan kembali dan dicari sesuai kebutuhan dalam pencatatan laporan keuangan.

Berdasarkan penjelasan diatas, maka penulis bermaksud untuk merancang sebuah sistem hutang dan piutang usaha secara terkomputerisasi dimana sistem informasi ini dikembangkan menggunakan *framework Laravel* untuk memenuhi kebutuhan standar manajemen informasi keuangan yang dapat berguna bagi Toko Aan SRC Palembang dengan tujuan untuk mengurangi kekurangan atau kesalahan pada saat pencatatan laporan keuangan serta tercapainya suatu kegiatan yang efektif dan efisien.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Perancangan

Perancangan sistem adalah gambaran, pembuatan sketsa, serta perencanaan dari beberapa bagian yang terpisah dalam satu kesatuan dan memiliki fungsi yang sama [5].

2.2 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah cara pengorganisasian untuk keperluan mengumpulkan berupa data, serta memasukkan data yang telah di kumpulkan kemudian mengelolah serta meyimpannya, selanjutnya cara yang di gunakan dalam proses pengelolaan penyimpanan agar dapat sesuai dengan yang diharapkan [6].

2.3 Sistem Informasi Akuntansi

Sebuah tempat atau wadah dalam pencatatan laporan yang telah di susun sedemikian rupa agar nantinya dalam menyediakan informasi keuangan dapat langsung di gunakan baik itu dalam mengelola sistem keuangan pada organisasi maupun perusahaan [7].

2.4 Hutang Usaha

Hutang sebagai kewajiban perusahaan atau pihak yang terkait dalam menyelesaikan hutang usaha, kemudian dapat diharapkan supaya hutang dapat di lunaskan baik dari sumber daya langsung maupun tidak langsung [8].

2.5 Piutang Usaha

Piutang yakni sebuah bentuk toleransi dalam pembayaran yang di lakukan oleh perusahaan dalam proses penjualan, kemudian bentuk toleransi ini berupa waktu pembayaran yang harus dilunasi di kemudian hari [8].

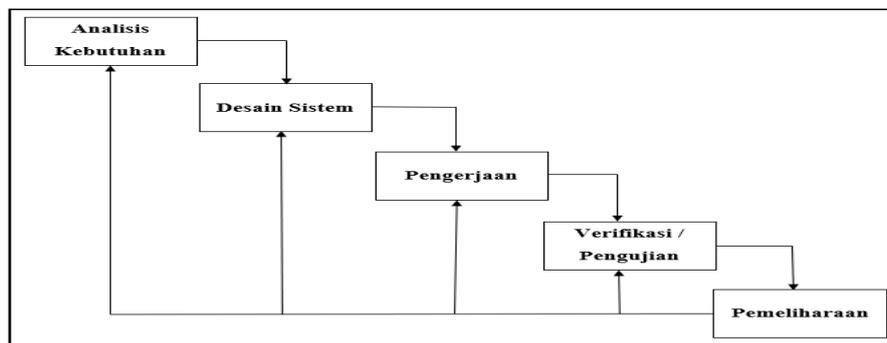
2.6 Web

Web adalah sebuah aplikasi yang dimana berisikan dokumen, multimedia (vidio, teks, gambar, animasi) yang terdapat di dalamnya [9]. Selanjutnya yang di gunakan berupa protokol HTTP (*Hypertext Transfer Protocol*) dan cara untuk mengaksesnya dengan menggunakan perangkat lunak yang sering disebut *browser* [10].

3. Metodologi Penelitian

3.1 Metode Waterfall

Dalam penelitian ini menggunakan metode pengembangan sistem bentuk *waterfall* yakni sebuah bentuk lama yang bersifat sistematis, tersusun sebagai bentuk dalam mengembangkan software [11]. Dapat diartikan menjadi *waterfall* dalam tahap yang telah di lewatkan, serta selesainya tahap sebelumnya agar nantinya berjalan sesuai dengan berurutan.



Gambar 1. Model Waterfall

Adapun beberapa penjelasan mengenai tahapan-tahapan yang terdapat pada metode waterfall ini adalah sebagai berikut:

- 1) *Requirement* (Analisis Kebutuhan)
Analisis Kebutuhan merupakan proses yang dilakukan dengan menganalisis atau mengumpulkan data dengan metode tanya jawab dan pengamatan.
- 2) *Design System* (Desain Sistem)
Cara mendefinisikan tentang penerapan sistem data, rancangan *software*, penerapan peran didalam prosedur serta detail dari setiap rangkaian tata cara dalam mendesain sistem.
- 3) *Implementasi* (Pelaksanaan)
Sebuah tingkatan dimana proses pemasangan aplikasi yang di lakukan seseorang dengan menggunakan kode bahasa dalam pemrograman sistem. Proses penulisan (*coding*) aplikasi mengarah pada data yang telah tentukan sebelumnya.
- 4) *Verification* (Verifikasi)
Tahapan verifikasi mengacu pada kebenaran data sistem yang dilakukan dengan uji coba terhadap sebuah aplikasi yang telah di tentukan. Kemudian sistem diverifikasi untuk diuji sejauh mana sumber data dapat di katakan pantas untuk di lanjutkan.
- 5) *Maintenance* (Pemeliharaan)
Tahap yang meliputi tingkatan cara dalam penginstalasian atau pemasangan sebuah perangkat dalam proses pengujian aplikasi. Pemeliharaan juga dapat di artikan dengan rasa

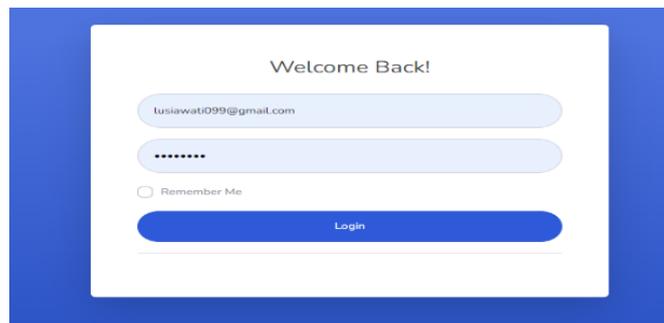
tanggung jawab tim pengembang agar nantinya sebuah aplikasi dapat berjalan dengan lancar setelah di berikan kepada klien atau konsumen

4. Hasil dan Pembahasan

Rancangan penelitian terhadap toko Aan SRC Kota Palembang menghasilkan tampilan berupa tampilan utama berupa login, tampilan *dashboard*, tampilan hutang, tampilan piutang, tampilan pembayaran, tampilan laporan.

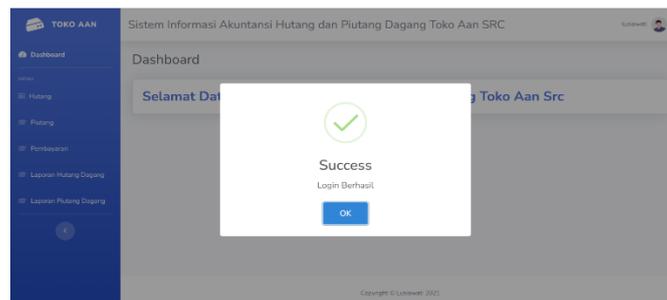
4.1 Halaman Login

Halaman awal sebuah bentuk tampilan dimana seorang **admin** dapat mengakses, dengan cara memasukan gmail dan kata sandi yang telah dibuat.



Gambar 2. Halaman *Login*

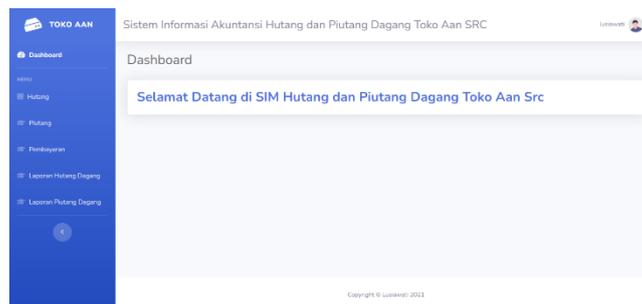
Pada gambar ini dijelaskan bahwa Ketika *email* dan *password* yang telah di input benar maka akan ada pemberitahuan sukses, dan ketika admin meng-input *email* dan *password* yang salah maka admin tidak dapat mengakses.



Gambar 3. Halaman Berhasil *Login*

4.2 Halaman *Dashboard*

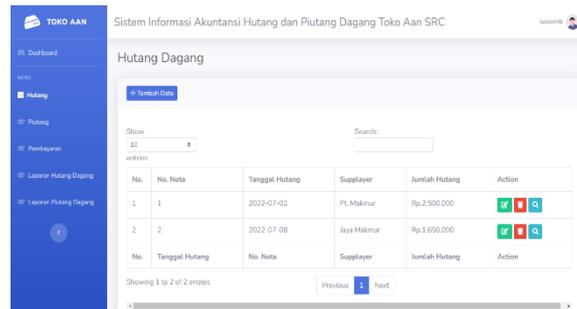
Bentuk tampilan awal setelah berhasil *login*, di dalam *Dashboard* terdapat beberapa menu yang dapat dilihat dan diakses oleh admin.



Gambar 4. Halaman *Dashboard*

4.3 Halaman Menu Hutang

Pada tampilan menu hutang dagang menampilkan semua data hutang dagang yang berupa tambah data, no nota, tanggal hutang, *supplier*, jumlah hutang, dan *action* (edit dan hapus data).

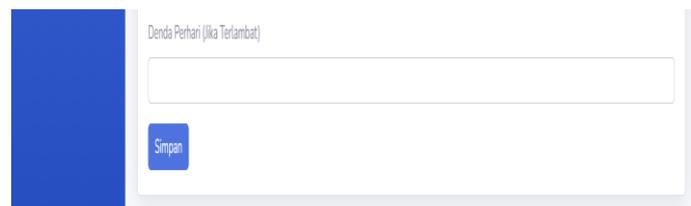


Gambar 5. Halaman Hutang Dagang

Pada menu *form* hutang admin dapat menambah daftar hutang baru, yang berisi nomor nota, tanggal hutang, tanggal jatuh tempo, *supplier*, nominal hutang, dan denda perhari.

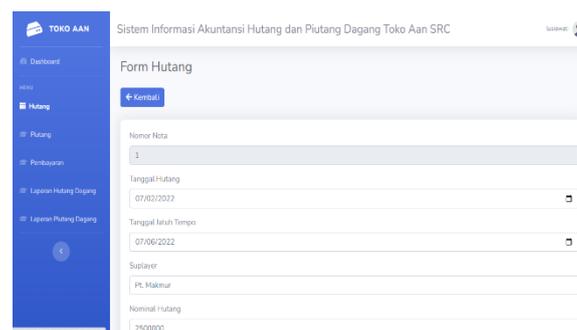


Gambar 6. Halaman Tambah Data Hutang Dagang

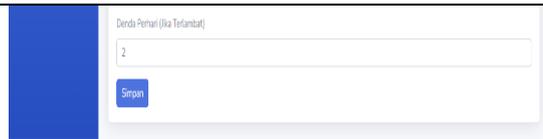


Gambar 7. Halaman Tambah Data Hutang Dagang

Pada halaman menu hutang dagang, admin dapat meng-edit daftar hutang dagang yang sebelumnya di input, berupa data yang berisi nomor nota, tanggal hutang, tanggal jatuh tempo, *supplier*, nominal hutang, dan denda perhari.



Gambar 8. Halaman Edit Hutang Dagang

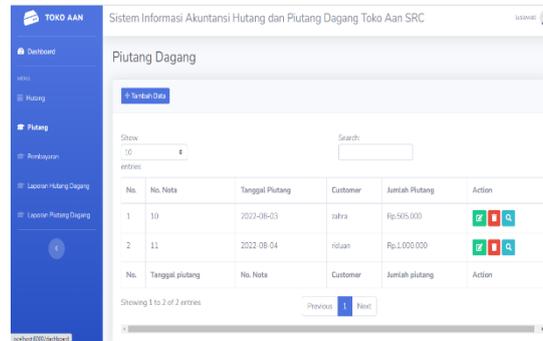


The screenshot shows a form titled "Debita Perhari (jika Terlampar)". It contains a single text input field with the number "2" entered. Below the input field is a blue button labeled "Simpan".

Gambar 9. Halaman Edit Hutang Dagang

4.4 Halaman Menu Piutang

Pada tampilan menu piutang berisi semua data piutang dagang yang dapat diolah oleh seorang admin, yang berupa tambah data, no nota, tanggal piutang, *customer*, jumlah piutang, dan *action*.



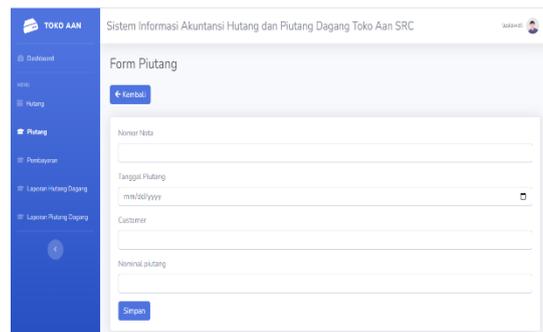
The screenshot shows a dashboard for "Sistem Informasi Akuntansi Hutang dan Piutang Dagang Toko Aan SRC". The main section is titled "Piutang Dagang" and features a "Tambah Data" button. Below this is a table with the following data:

No.	No. Nota	Tanggal Piutang	Customer	Jumlah Piutang	Action
1	10	2022-08-03	Jahra	Rp.505.000	[Edit] [Delete] [Refresh]
2	11	2022-08-04	Iduan	Rp.1.000.000	[Edit] [Delete] [Refresh]

At the bottom of the table, it says "Showing 1 to 2 of 2 entries" with "Previous" and "Next" navigation buttons.

Gambar 10. Halaman Piutang Dagang

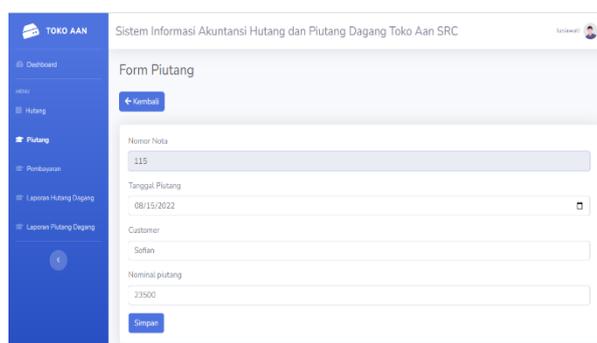
Admin dapat menambah daftar piutang dagang, yang berupa nomor nota, tanggal piutang, *customer*, dan nominal piutang.



The screenshot shows a "Form Piutang" with a "Kembali" button. It contains four input fields: "Nomor Nota", "Tanggal Piutang" (with a date picker), "Customer", and "Nominal piutang". A blue "Simpan" button is at the bottom.

Gambar 11. Halaman Tambah Data Piutang Dagang

Kemudian admin dapat meng-edit data piutang dagang yang sebelumnya di *input* berupa data piutang dagang yang berisi nomor nota, tanggal piutang, *customer*, dan nominal piutang.

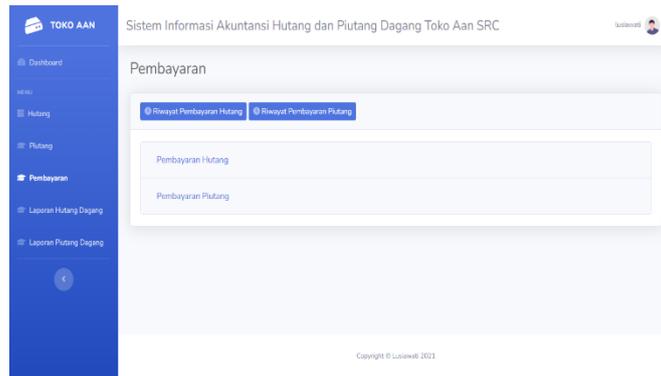


The screenshot shows the "Form Piutang" with a "Kembali" button. The input fields are pre-filled with: "Nomor Nota" (115), "Tanggal Piutang" (08/15/2022), "Customer" (Sofan), and "Nominal piutang" (23500). A blue "Simpan" button is at the bottom.

Gambar 12. Halaman Edit Piutang Dagang

4.5 Halaman Menu Pembayaran

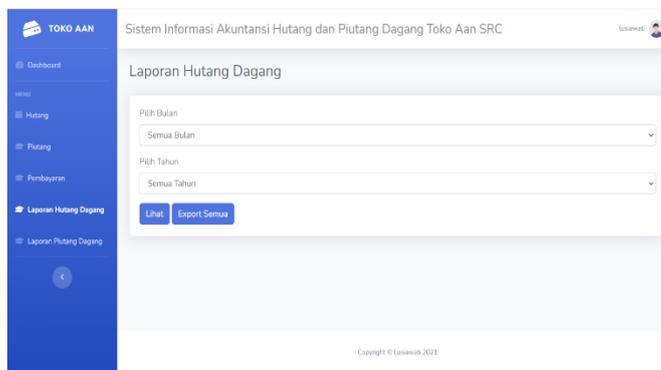
Pada halaman menu pembayaran terdapat menu pembayaran hutang dagang, riwayat pembayaran hutang, pembayaran piutang dagang, dan riwayat pembayaran piutang.



Gambar 13. Halaman Pembayaran

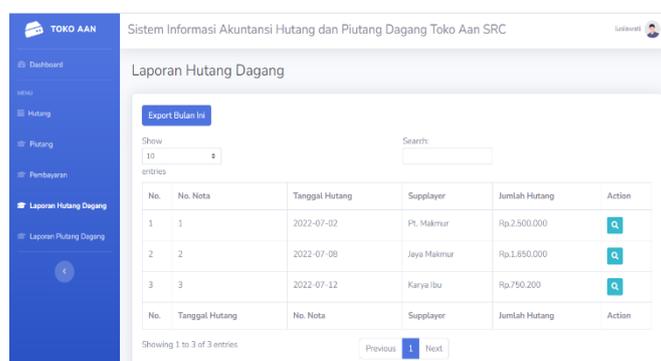
4.6 Halaman Menu Laporan Hutang Dagang

Halaman menu laporan hutang dagang berisi laporan yang berupa pilih bulan dan pilih tahun.



Gambar 14. Halaman awal Laporan Hutang Dagang

Halaman selanjutnya berupa laporan hutang dagang yang menampilkan laporan perbulan utang dagang, berupa *export* bulan ini (cetak), no nota, tanggal hutang, *supplier*, jumlah hutang, *action*.



Gambar 15. Halaman Laporan Hutang Dagang

Tampilan ini menampilkan laporan hutang dagang yang telah di *export* ke *excel spreadsheet*, yang berupa nomor nota, tanggal hutang, tanggal jatuh tempo, *supplier*, nominal hutang, dan sisa hutang.

NO	NOMOR NOTA	TANGGAL HUTANG	TANGGAL LATIH TEMPO	SUPPLAYER	NOMINAL HUTANG	SISA HUTANG
1	1	2022-07-02	2022-07-06	Pt. Makmur	Rp.2.500.000	Rp.0
2	2	2022-07-08	2022-07-15	Jaya Makmur	Rp.1.450.000	Rp.45.500
3	3	2022-07-12	2022-07-17	Karya Ibu	Rp.750.200	Rp.0

Gambar 16. Halaman Laporan Hutang Dagang Pada *Excel Spreadsheet*

NO	NOMOR NOTA	TANGGAL HUTANG	TANGGAL LATIH TEMPO	SUPPLAYER	NOMINAL HUTANG	SISA HUTANG
1	1	2022-07-02	2022-07-06	Pt. Makmur	Rp.2.500.000	Rp.0
2	2	2022-07-08	2022-07-15	Jaya Makmur	Rp.1.450.000	Rp.45.500
3	3	2022-07-12	2022-07-17	Karya Ibu	Rp.750.200	Rp.0

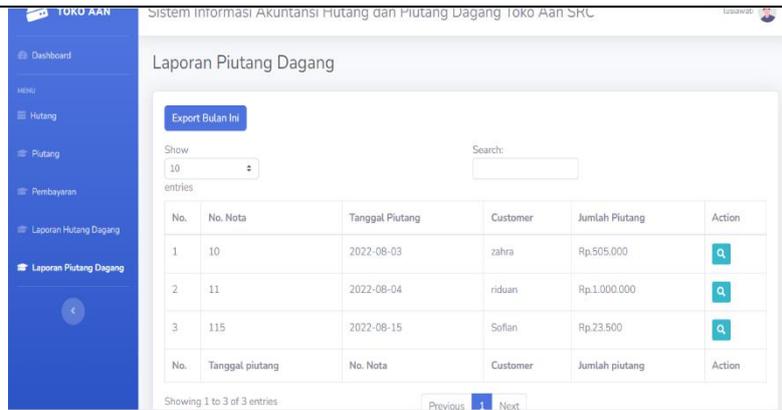
Gambar 17. Halaman Cetak Laporan Hutang Dagang

4.7 Halaman Menu Laporan Piutang Dagang

Halaman menu laporan piutang dagang berisi laporan yang berupa pilih bulan, dan pilih tahun pada tampilan halaman menu.

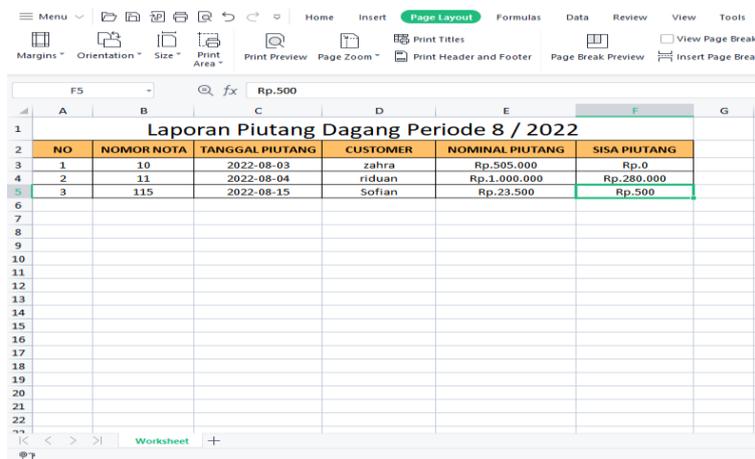
Gambar 18. Halaman Awal Laporan Piutang Dagang

Halaman selanjutnya berupa laporan piutang dagang yang menampilkan laporan perbulan piutang dagang, berupa *export* bulan ini (cetak), no nota, tanggal piutang, *customer*, jumlah piutang, *action*.

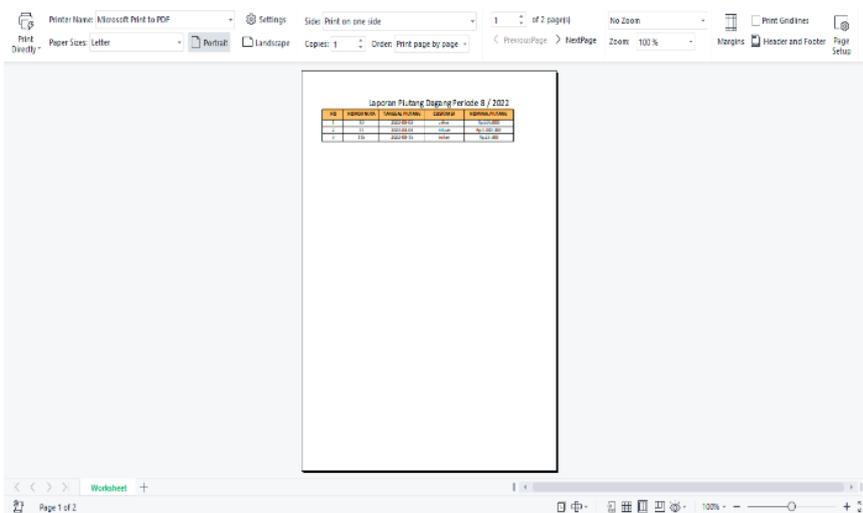


Gambar 19. Halaman Laporan Piutang Dagang

Tampilan laporan piutang dagang yang telah di *export* dari sistem hutang dan piutang dagang ke dalam aplikasi *excel spreadsheet* yang ada pada komputer.



Gambar 20. Halaman Laporan Piutang Dagang Pada *Excel Spreadsheet*



Gambar 21. Halaman Cetak Laporan Piutang Dagang

4.8 Halaman Logout

Merupakan halaman untuk keluar dari sistem yang telah digunakan admin.



Gambar 22. Halaman *Logout*

5. Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengamatan dilakukan penulis pada toko Aan SRC Kota Palembang serta penjelasan yang telah ditampilkan, maka di dapatkan kesimpulan berupa:

1. Bentuk yang di hasilkan adalah sebuah sistem informasi mengenai hutang dan piutang usaha untuk toko Aan SRC Palembang berbasis web.
2. Sistem yang telah dibangun mampu mengatasi permasalahan yang ada di toko Aan SRC Palembang dalam pengelolaan data hutang dan piutang usaha.
3. Pembangunan sistem informasi berbentuk website dengan menggunakan bentuk coding, serta laravel sebagai framework atau pengembangnya.

Referensi

- [1] Pujiyanti, F. (2015). *Rahasia Cepat Menguasai Laporan Keuangan Khusus Perpajakan & UKM*. Penerbit Lembar Pustaka Indonesia.
- [2] Soemarso. (2004). *Akuntansi Suatu Pengantar*. Salemba Empat.
- [3] Krismiaji. (2015). *Sistem Informasi Akuntansi*. Unit Penerbit & Percetakan Sekolah Tinggi Ilmu Manajemen YKPN.
- [4] Samryn, L. M. (2012). *Pengantar Akuntansi Mudah Membuat Jurnal Dengan Pendekatan Siklus Transaksi*. PT. Raja Grafindo Persada.
- [5] Jogiyanto, H. M. (2014). *Analisis Desain dan Desain Sistem Informasi*. Elex Media Komputering.
- [6] Koniyo, A., K. (2007). *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Penerbit CV Andi Offset.
- [7] Mulyadi. (2016). *Sistem Informasi Akuntansi* (Edisi 4). Salemba Empat.
- [8] Poewardarminta. W.J.S. (1995). *Kamus Bahasa Indonesia*. Kartika.
- [9] Arief M Rudianto. (2011). *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL*. CV Andi Offset.
- [10] Kustiyarningsih. (2011). *Pengertian Hypertext Processor (PHP)*. <https://www.indonetsource.com/kupas-tuntas-pengertian-php-dan-menurut-para-ahli/>
- [11] Pressman, R. S. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku I*. Andi.