

---

## SISTEM INFORMASI E-KLIPING PUSRI BERBASIS WEB MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNETER

<sup>1</sup>Raka Septiasyah, <sup>2\*</sup>Helda Yudiastuti

<sup>1,2</sup>Manajemen Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma

\*helda.yudiastuti@binadarma.ac.id

**Abstract** - *In the era of globalization, the use of computer equipment as a supporting device for data management and management is very appropriate by considering the quantity and quality of data, thus the use of computer equipment in any information is very supportive. However, at PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang itself still has a data processing process that is done manually and has not implemented optimal computerization, namely making clippings, so it takes a little longer to process the clipping data itself. Based on the problems that have been described previously, it can be concluded that the core problem that occurs is the less than optimal processing of clipping data at PT.Pupuk Sriwidjaja Palembang, then a web-based pusri e-clipping information system is made using a codeigneter framework. The benefit of this research is to shorten the data processing process and to make it easier to disseminate information on print media news clippings through the website.*

**Keywords:** *Information System, E-Clipping, PUSRI.*

**Abstrak** - Dalam era globalisasi Penggunaan perangkat computer sebagai perangkat pendukung manajemen dan pengelolaan data adalah sangat tepat dengan mempertimbangkan kuantitas dan kualitas data, dengan demikian penggunaan perangkat komputer dalam setiap informasi sangat mendukung. Akan tetapi di PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang sendiri masih ada proses pengolahan data yang dilakukan secara manual dan masih belum menerapkan komputerisasi dengan optimal yaitu pembuatan klipng, sehingga memakan waktu sedikit lama untuk pengolahan data klipng itu sendiri. Berdasarkan dari permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa inti masalah yang terjadi adalah kurang optimalnya pengolahan data klipng pada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang, maka dibuatlah suatu system informasi e-kliping pusri berbasis web menggunakan framework codeigneter. Manfaat dari penelitian ini ialah mempersingkat proses pengolahan data dan untuk mempermudah menyebarkan informasi klipng berita media cetak melalui website.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, E-Kliping, PUSRI.

### 1. Pendahuluan

Pada saat ini, berbagai macam jenis teknologi sudah mulai berkembang dan diciptakan oleh manusia untuk membantu ataupun mempermudah setiap pekerjaannya. Sehingga bermunculah berbagai macam teknologi informasi yang menarik yang sangat membantu dan mempermudah kehidupan manusia. Dalam era globalisasi dan teknologi ini, penggunaan komputer sebagai salah satu alat teknologi informasi sangat dibutuhkan keberadaanya hampir disetiap aspek kehidupan masyarakat. Penggunaan perangkat komputer sebagai perangkat pendukung manajemen dan pengelolaan data adalah sangat tepat dengan mempertimbangkan kuantitas dan kualitas data, dengan demikian penggunaan perangkat komputer dalam setiap informasi sangat mendukung.

Dalam pengolahan dan penyimpanan data informasi pada PT. Pupuk Sriwidjaja Palembang system informasi sangatlah bermanfaat dalam hal ketepatan dan kecepatan. Akan tetapi di PT.

---

Pupuk Sriwidjaja Palembang sendiri proses pengolahan data pembuatan klipng sendiri masih dilakukan secara manual dan masih belum menerapkan komputersasi dengan optimal, sehingga memakan waktu sedikit lama untuk pengolahan data dan informasi klipng tersebut. Berdasarkan dari permasalahan yang telah diuraikan sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa inti masalah yang terjadi adalah kurang optimalnya pengolahan data klipng pada PT.Pupuk Sriwidjaja Palembang.

## 2. Tinjauan Pustaka

### 2.1 Sistem

Sistem adalah suatu jaringan prosedur yang dibuat menurut pola yang terpadu untuk melaksanakan kegiatan pokok perusahaan [1]. Sistem adalah rangkain dari dua atau lebih komponen-komponen yang saling berhubungan, yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan. Sebagiaian besar sistem terdiri dari subsistem yang lebih kecil yang mendukung sistem yang lebih besar [2].

### 2.2 Informasi

Informasi adalah data yang telah diorganisasi dan telah memiliki kegunaan dan manfaat [3]. Informasi (*information*) adalah data yang telah dikelola dan diproses untuk memberikan arti dan memperbaiki proses pengambilan keputusan. Sebagaimana perannya, pengguna membuat keputusan yang lebih baik sebagai kuantitas dan kualitas dari peningkatan informasi [2].

### 2.3 Framework

*Web Application Framework* (WAF), atau sering disingkat *web framework* adalah suatu kumpulan kode berupa pustaka (*library*) dan alat (*tool*) yang dipadukan sedemikian rupa menjadi satu kerangka kerja (*framework*) guna memudahkan dan mempercepat proses pengembangan aplikasi web [4].

### 2.4 Website

*Website* atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks, gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan gabungan dari semuanya, baik yang bersifat statis maupun dinamis yang membentuk satu rangkain bangunan yang saling terkait, yang masing-masing dihubungkan dengan jaringan-jaringan halaman [5]. Web adalah : “Sekumpulan halaman yang terdiri dari beberapa halaman yang berisi informasi dalam bentuk digital baik berupa text dan gambar” [6].

### 2.5 Codeigneter

Codeigneter adalah framework web untuk bahasa pemrograman PHP yang dibuat oleh Rick Ellis pada tahun 2006, penemu dan pendiri Ellislab. Ellislab adalah suatu tim kerja yang berdiri tahun 2002 dan bergerak dibidang pembuatan *software* dan *tool* untuk para pengembang *web* [7].

### 2.6 UML (Unified Modelling Language)

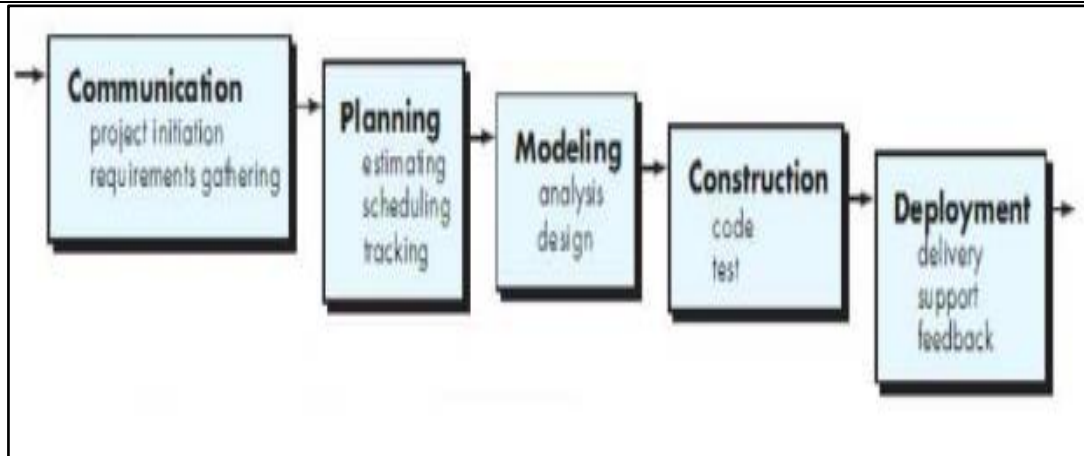
*Unifed Modeling Language* (UML) merupakan kumpulan diagram-diagram yang sudah memiliki standar untuk membangun perangkat lunak berbasis objek [3].

## 3. Metodologi Penelitian

Metodologi Penelitian merupakan cara ilmiah untuk mendapatkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu. Pada Metode ini penulis menentukan lokasi dan waktu penelitian saat melakukan penelitian.

### 3.1 Metode Pengembangan Sistem

Penelitian ini menggunakan metode *Waterfall* atau sering disebut metode klasik yang bersifat sistematis, berurutan dalam membangun software, model ini seringkali disebut dengan sekuensial linier atau alur hidup klasik Pressman [5].



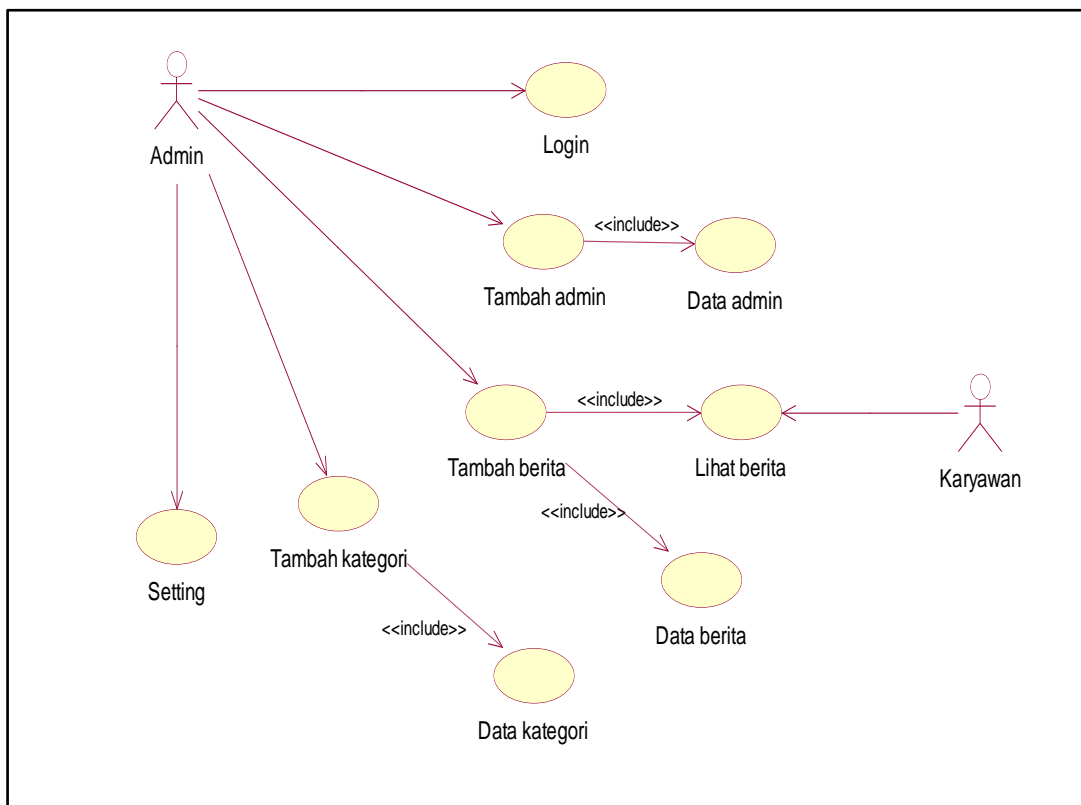
Gambar 1. Model Waterfall Pressman [5]

### 3.2 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode observasi dan metode wawancara.

## 4. Hasil dan Pembahasan

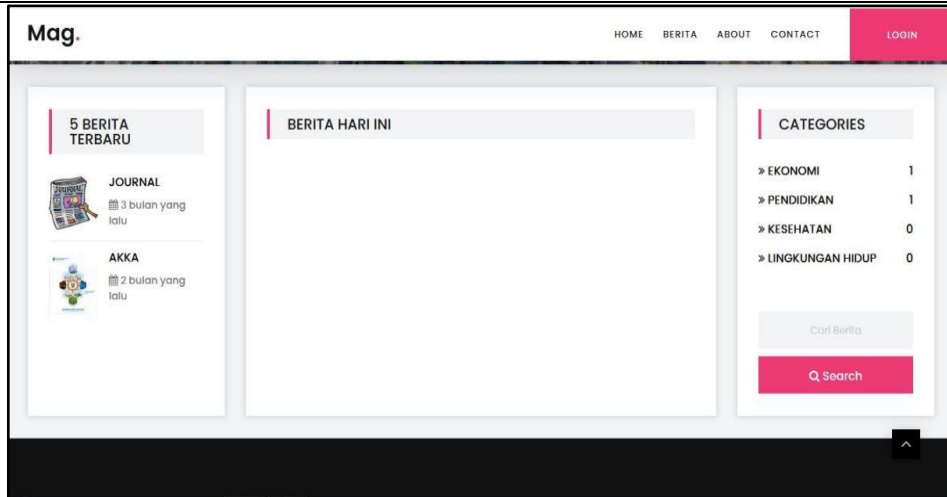
### 4.1 Use Case Diagram



Gambar 2. Use Case Diagram

### 4.2 Halaman Menu Utama

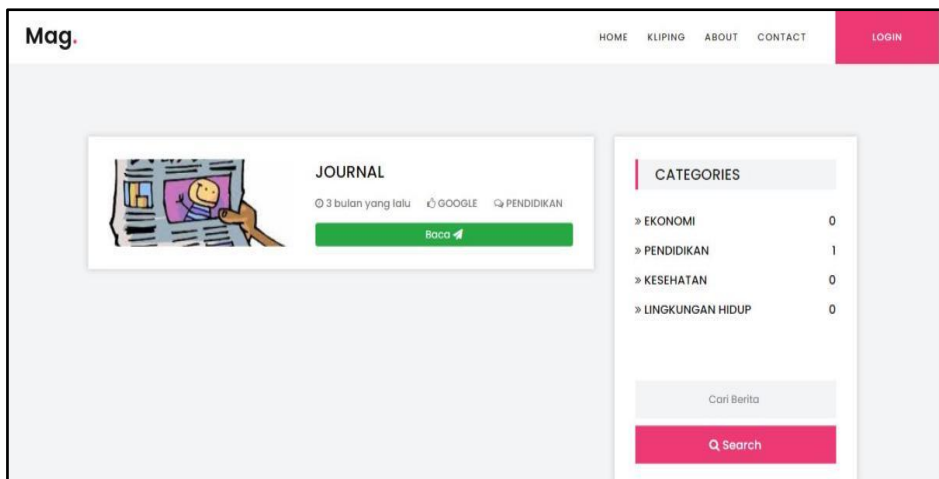
Halaman menu utama merupakan tampilan awal dari *website* yang telah dibuat oleh penulis untuk dapat mengakses bagian bagian yang ada pada fitur tersebut.



Gambar 3. Tampilan Halaman Menu Utama

#### 4.3 Halaman E-Kliping

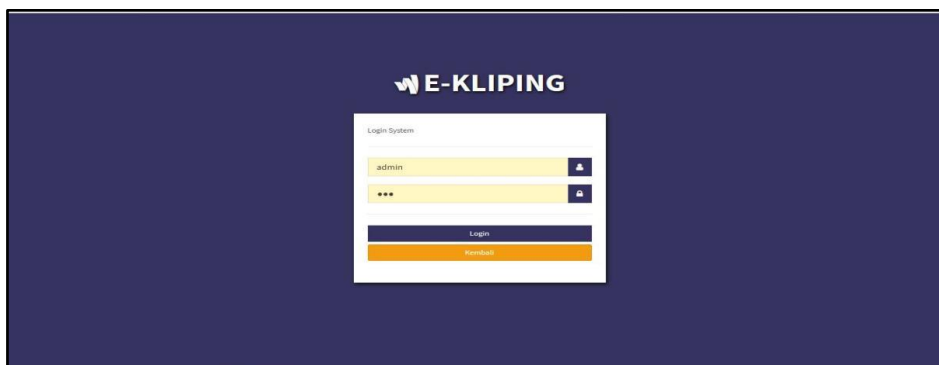
Halaman E-kliping berita dimana karyawan/pengunjung website dapat melihat e-kliping berita yang terupdate.



Gambar 4. Tampilan Halaman E-Kliping

#### 4.4 Halaman Login Admin

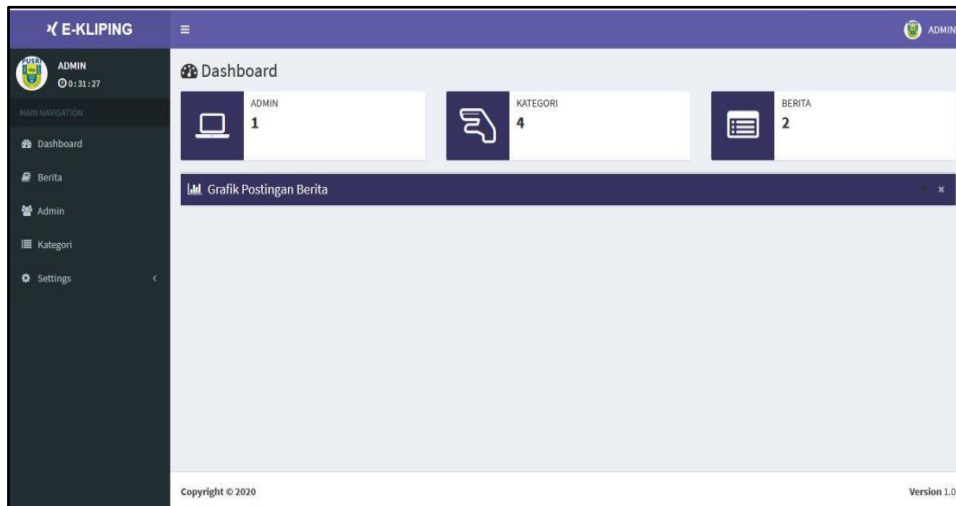
Halaman login admin adalah halaman yang digunakan agar bisa masuk ke halaman admin, Berikut dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 5. Tampilan Halaman Login Admin

#### 4.5 Dashboard Admin

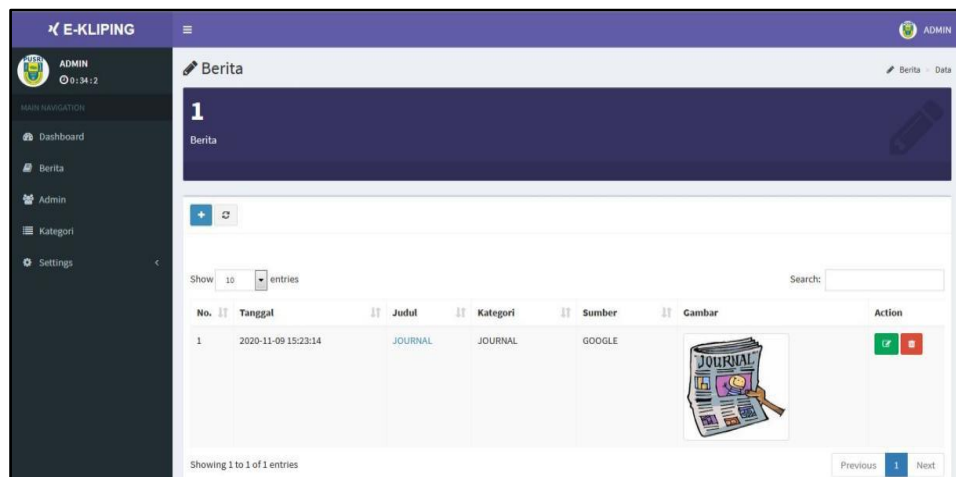
Halaman dashboard admin adalah pusat control yang berfungsi untuk mengatur semua kegiatan disebuah situs atau website.



Gambar 6. Tampilan Dashboard Admin

#### 4.6 Halaman Tambah Berita

Halaman Berita admin ini berfungsi untuk mengelola data-data berita yang akan ditampilkan kedalam interface halaman utama.



Gambar 7. Tampilan Halaman Tambah Berita

### 5. Kesimpulan

Berdasarkan dan pembahasan yang telah penulis lakukan maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya Sistem informasi *E-kliping* pada PT. Pusri Palembang Berbasis web menggunakan *Framework Codeigneter* ini memudahkan karyawan untuk mendapatkan berita-berita yang berkaitan atau berhubungan dengan PT. Pusri.
2. Dalam Pembangunan Sistem informasi *E-kliping* berbasis web menggunakan *Visual Studio Code*, *MYSQL*, bahasa pemrograman *php* dan menggunakan *framework codeigneter*.

## Referensi

- [1] Mulyadi, 2016, *Sistem Akuntansi*, Jakarta: Salemba Empat.
- [2] M. B. Romney, Steinbart, 2015, *Sistem Informasi Akuntansi, Edisi 13, Alih bahasa: Kikin Sakinah Nur Safira dan Novita Puspasari*, Jakarta: Salemba Empat.
- [3] T. Sutabri, 2016, *Sistem Informasi Manajemen*, Yogyakarta: Andi Offset.
- [4] B. Raharjo, 2015, *Belajar Otodidak MySql*, Bandung: Informatika.
- [5] R. Abdulloh, 2015, *Web Programming is Easy*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo.
- [6] A. Solichin, 2016, *Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL*, Jakarta: Budi Luhur.
- [7] B. Raharjo, 2015, *Belajar Otodidak Framework Code Igniter*, Bandung: Informatika.