
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI DUTA GENRE SUMATERA SELATAN BERBASIS WEB PADA BKKBN SUMATERA SELATAN

¹Dwiky Pradana, ^{2*}Tamsir Ariyadi

¹Manajemen Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma

²Teknik Komputer, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma

*tamsirariyadi@binadarma.ac.id

Abstract - In this research is that after applying logic and design into PHP programming applications that are stored in the MySQL database and run with localhost, a website is obtained for the Web-Based Web-Based Design of South Sumatran GenRe Ambassador Information System at the South Sumatran BKKBN which serves to facilitate the BKKBN and South Sumatra GenRe process. in disseminating information and materials to the people of South Sumatra and outside South Sumatra. As well as making it easier for the public to get information and materials easily through the official website without having to wait for the arrival of the BKKBN and GenRe South Sumatra to their respective regions.

Keywords: South Sumatra GenRe, MySQL, PHP.

Abstrak - Dalam penelitian ini setelah menerapkan logika dan perancangan kedalam aplikasi pemrograman PHP yang disimpan kedalam database MySQL dan dijalankan dengan localhost, maka didapatkan suatu website Perancangan Sistem Informasi Duta GenRe Sumatera Selatan Berbasis Web Pada BKKBN Sumatera Selatan yang berfungsi untuk mempermudah proses BKKBN dan GenRe Sumatera Selatan dalam menyebarkan informasi dan materi kepada masyarakat daerah Sumatera Selatan maupun diluar Sumatera Selatan. Serta mempermudah masyarakat untuk mendapatkan informasi dan materi dengan mudah melalui website resmi tanpa harus menunggu kedatangan BKKBN dan GenRe Sumatera Selatan kedaerahnya masing-masing.

Kata kunci: GenRe Sumatera Selatan, MySQL, PHP.

1. Pendahuluan

Pada zaman modern ini, teknologi informasi sekarang sangat berkembang pesat bagi setiap organisasi. Hal ini dikarenakan setiap organisasi harus dapat berkembang untuk menyebar luaskan informasi organisasi tersebut secara detail. Salah satu media penyebaran informasi disampaikan melalui sebuah *web*. *Web* merupakan portal yang dapat diakses melalui internet dari mana saja. Dengan terciptanya *website* masyarakat dapat menerima informasi dengan jelas dan bermanfaat.

Dalam proses pengenalan tentang Materi GenRe kepada masyarakat Sumatera Selatan, BKKBN melakukan penyebaran Materi GenRe dengan cara menggunakan penyebaran buku secara langsung kepada masyarakat. Seiring berkembangnya teknologi informasi dizaman modern ini, tentu saja hal ini menjadi kurang efektif untuk masyarakat yang ingin mengetahui tentang Materi GenRe tersebut.

Hal ini sangat diperlukan pemanfaatan perkembangan teknologi yaitu internet untuk melakukan kegiatan edukasi atau sosialisasi kepada masyarakat. Salah satu keuntungan

menggunakan internet adalah dapat memberikan akses dan tidak lagi dibatasi oleh jarak dan waktu. Untuk mengikuti perkembangan zaman teknologi informasi dalam memenuhi harapan masyarakat Sumatera Selatan. Peneliti membangun sebuah *company profile* berbasis *web* sebagai media informasi pada GenRe Sumatera Selatan untuk masyarakat Sumatera Selatan. Dengan adanya *website* ini, diharapkan dapat membuat masyarakat Sumatera Selatan lebih mengenal Duta GenRe dan Materi GenRe tersebut.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Sistem

Sistem merupakan kumpulan elemen-elemen yang saling terkait dan bekerja sama untuk memproses masukan (*input*) yang ditunjukkan kepada sistem tersebut dan mengolah masukan tersebut sampai menghasilkan keluaran (*output*) yang diinginkan [1][2].

2.2 Informasi

Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan berarti bagi yang menerimanya [3].

2.3 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP : *Hypertext Preprocessor* adalah sebuah bahasa pemrograman *Script-Script* yang membuat dokumen HTML secara *on the fly* yang dieksekusi server web, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor *teks* atau editor HTML [4].

2.4 *MySql*

MySQL adalah salah satu aplikasi DBMS yang sudah sangat banyak digunakan oleh para pemrogram aplikasi *web* [5]. Contoh DBMS lainnya adalah *PostgreSQL (freeware)*, *SQL server*, *MS Access* dari *Microsoft*, *DB2* dari *IBM*, *Oracle Corp*, *Dbase*, *FoxPro* dan sebagainya.

2.5 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak yang bersifat *open source*, aplikasi *Apache (web server)* yang mudah di *install* dan berisi *MariaDB*, *PHP*, dan *Perl* [6].

2.6 UML (*Unified Modeling Language*)

UML adalah salah satu standar bahasa yang banyak digunakan di dunia industri untuk mendefinisikan *requirement*, membuat analisis dan desain, serta menggambarkan arsitektur dalam pemrograman berorientasi objek [7].

3. Metodologi Penelitian

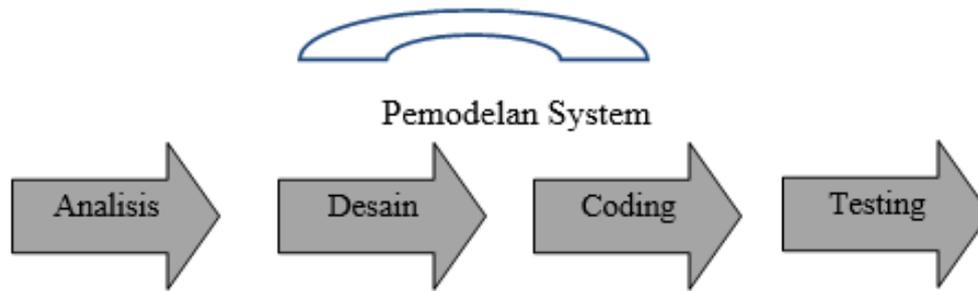
Metodologi penelitian adalah suatu metode ilmiah yang akan di terapkan dalam pelaksanaan tugas. Dalam pelaksanaan penelitian ini, peneliti menggunakan beberapa metode penelitian. Metode yang akan digunakan adalah lokasi dan waktu penelitian.

3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan peneliti dalam penelitian ini adalah metode observasi.

3.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam pembuatan sistem ini penulis menggunakan metode SDLC air terjun (*waterfall*) atau sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) dan atau alur hidup klasik (*classic life cycle*).



Gambar 1. Ilustrasi Metode Waterfall

Dalam membangun *website* ini peneliti menggunakan metode *waterfall* yaitu peneliti memulai dari observasi pengumpulan data dan analisis mengenai *website* yang akan dibuat kemudian mendesain tampilan maupun sistemnya lalu memprogram dengan menulis pengkodean baru kemudian di implementasikan dan dilakukan tahap pengujian.

Sedangkan definisi pemodelan *waterfall* (juga biasa disebut sebagai model air terjun) adalah model proses pertama yang diperkenalkan. Mudah dimengerti dan digunakan [8]. Dalam model air terjun, setiap tahapan harus diselesaikan sebelum tahapan berikutnya dapat dimulai, dan tidak ada tahapan yang tumpang tindih. Model Waterfall adalah metode SDLC paling awal yang digunakan untuk pengembangan perangkat lunak.

Tahapan – tahapan dalam metode *waterfall* menurut Ali (2019:36) Model *waterfall* adalah proses desain berurutan di mana kemajuan kegiatan dilihat sebagai bentuk aliran dari atas terus ke bawah (seperti air terjun) melalui beberapa fase.

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Analisis Sistem Berjalan

4.1.1 Permasalahan Sistem Yang Berjalan

Dalam analisis sistem berjalan pada Generasi Berencana (GenRe) ini masih menggunakan penyebaran informasi materi melalui buku dan media sosial seperti *Instagram*, *WhatsApp* dan *Podcast*. Sehingga informasi dan materi tersebut tidak bisa langsung di akses secara efektif dan efisien.

4.1.2 Kebutuhan Perangkat Keras

Kebutuhan perangkat keras yang digunakan dalam membangun sistem ini adalah sebagai berikut :

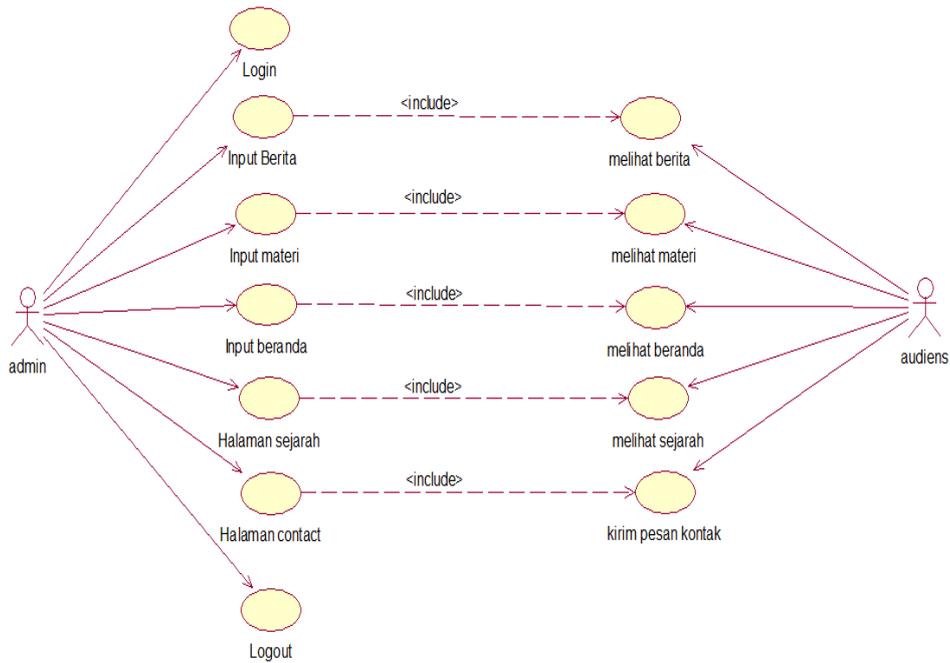
Tabel 1. Kebutuhan Perangkat Keras

No	Hardware	Spesifikasi
1	Laptop	Toshiba Intel Core 2.3 GHz
2	Flasdisk	30 GB
3	Printer	HP

4.2 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahap selanjutnya setelah analisa sistem, mendapatkan gambaran dengan jelas tentang apa yang akan dibuat pada analisa sistem maka dilanjutkan dengan memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut.

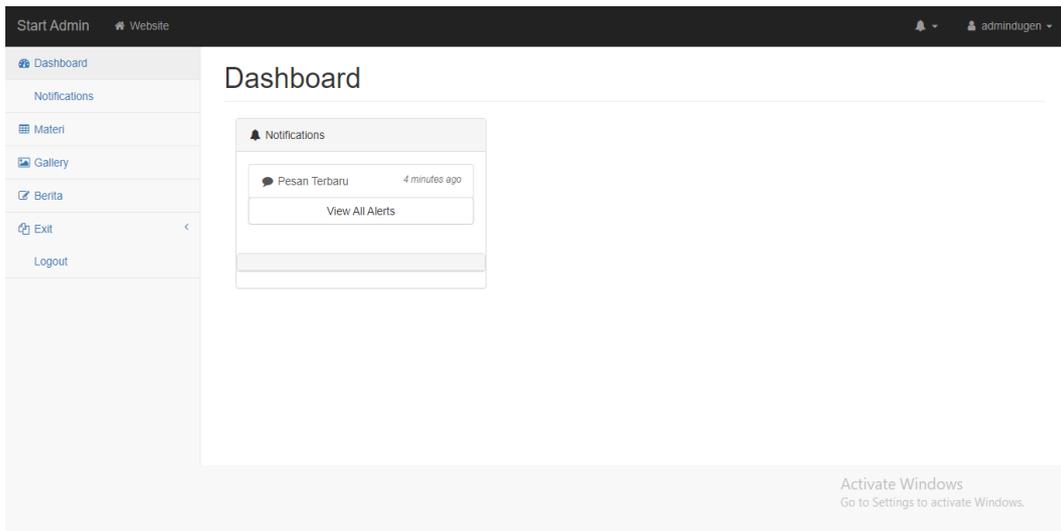
4.2.1 Use Case



Gambar 2. Use Case

4.2.2 Halaman Admin Duta GenRe Sumatera Selatan

Halaman admin merupakan halaman yang digunakan admin untuk menambahkan foto kegiatan, materi, gallery dashboard dan lihat dan balas pesan.



Gambar 3. Halaman Admin

4.2.3 Halaman Dashboard atau Beranda

Halaman beranda merupakan halaman pertama dari *website* yang telah dibangun oleh peneliti untuk bisa memperkenalkan Duta GenRe Sumatera Selatan secara singkat.



Gambar 4. Halaman Dashboard

4.2.4 Halaman Sejarah

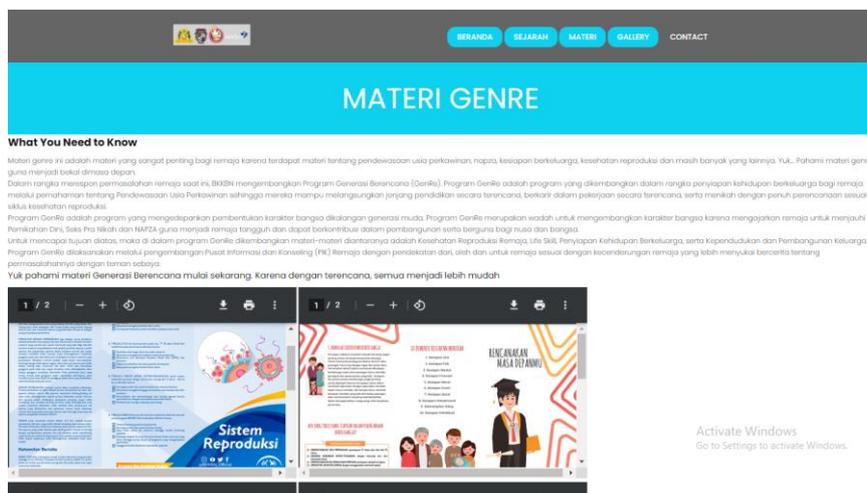
Halaman sejarah merupakan halaman awal mula terbentuknya Duta GenRe Sumatera Selatan, arti makna logo serta visi dan misi Duta GenRe Sumatera Selatan.



Gambar 5. Halaman Sejarah

4.2.5 Halaman Materi

Halaman materi ini merupakan halaman tentang pengetahuan materi Duta GenRe dan masyarakat dapat mengakses dan mencetak data materi tersebut.



Gambar 6. Halaman Materi

4.2.6 Halaman Gallery

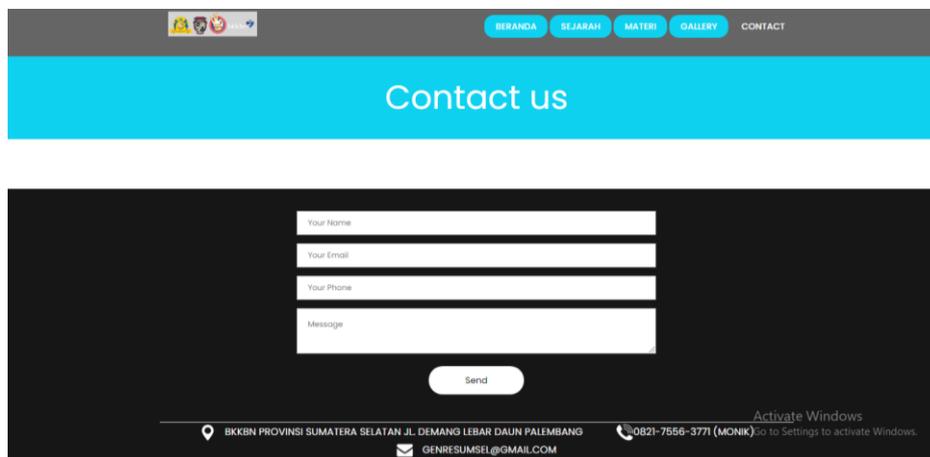
Halaman gallery ini berisikan tentang angkatan dari tahun-tahun sebelumnya sampai dengan angkatan terbaru dan juga berisikan tentang kegiatan Duta GenRe Sumatera Selatan.



Gambar 7. Halaman Gallery

4.2.7 Halaman Contact

Halaman *contact* merupakan halaman yang menampilkan sebuah isi untuk mengirim pesan kepada Duta GenRe Sumatera Selatan.



Gambar 8. Halaman Contact

5. Kesimpulan

Pembahasan dan uraian desain *website* yang dilakukan kepada Duta GenRe Sumatera Selatan, dapat ditarik kesimpulan yaitu Sistem yang dihasilkan adalah *website* Duta GenRe Sumatera Selatan yang menggunakan bahasa scripting PHP dan Mysql sebagai database nya. Sebelumnya bahwa Duta GenRe Sumatera Selatan belum mempunyai *website* resmi dan selalu menyebarkan materi dan informasi melalui buku dan media sosial. Dengan dibuatnya *website* ini memberikan informasi lengkap seperti kegiatan PROPN yang langsung diturunkan Presiden Indonesia. Dikarenakan media sosial Duta GenRe Sumatera Selatan hanya menambahkan foto-foto kegiatan tertentu saja. *Website* ini dapat membantu dan mempermudah BKKBN dan Duta GenRe Sumatera Selatan dalam hal menyebarkan virus-virus GenRe dan informasi kepada masyarakat Sumatera Selatan serta sangat berpengaruh dalam meningkatkan citra dan nilai kepada masyarakat.

Referensi

- [1] Kristanto Andri. (2018). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Gava Media.
- [2] Rasmila, R., & Amalia, R. (2019). Sistem informasi penentuan persiapan stok obat menggunakan weighted moving average. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 8(3), 465-478.
- [3] Riyanto, Ekaputra, I. (2019). *Pengembangan aplikasi sistem informasi Geografis berbasis dekstop dan WEB*. Gava Media.
- [4] Sidik Betha. (2017). *PEMROGRAMAN WEB Dengan PHP 7*. Informatika Bandung.
- [5] Hidayatullah, K. (2017). *Pemrograman Web*. Informatika.
- [6] Suntoro Joko. (2019). *Data Mining: Algoritma dan Implementasi dengan Pemrograman PHP*. Elex Media Komputindo.
- [7] A.S Rosa dan Shalahuddin.M. (2015). *Rekayasa perangkat Lunak*. Informatika Bandung.
- [8] Ali. (2019). *Rekayasa Perangkat Lunak*. CV MFA.