
APLIKASI PENJUALAN KAIN SONGKET PADA CV. AYLA KIRANA BERBASIS WEB

¹Edo Prasadina Elsandy, ²Helda Yudiastuti

¹Manajemen Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma, edoelsandy97447@gmail.com

²Manajemen Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma, helda.yudiastuti@binadarma.ac.id

Abstract - In a work unit that serves both internal and external public needs, proper information and management is needed in the work unit's activities. With information systems and operational systems it can facilitate the sale can be carried out efficiently and effectively. The research was conducted directly by conducting interviews with the owner of CV. Ayla Kirana and observing the sales transaction process. This program is made with PHP and MySQL as its database. It can be concluded that the application of CV songket sales. Ayla Kirana has been designed and aims to facilitate employees' work to make songket sales transactions.

Keywords: Sales, Application, Songket.

Abstrak - Dalam suatu unit kerja yang melayani kebutuhan publik baik internal maupun eksternal sangat diperlukan informasi dan pengelolaan yang tepat dalam aktivitas unit kerja tersebut. Dengan system informasi dan system operasional maka dapat memudahkan penjualan tersebut dapat dilaksanakan dengan efisien dan efektif. Penelitian dilakukan secara langsung dengan melakukan wawancara dengan pemilik CV. Ayla Kirana dan mengamati proses transaksi penjualan. Program ini dibuat dengan PHP dan MySQL sebagai database nya. Dapat disimpulkan bahwa aplikasi penjualan kain songket CV. Ayla Kirana ini telah didesain dan bertujuan untuk mempermudah kerja karyawan untuk melakukan transaksi penjualan kain songket.

Kata kunci: Penjualan, Aplikasi, Songket.

1. Pendahuluan

CV. Ayla Kirana adalah salah satu perusahaan kain songket di Kota Palembang yang sedang berkembang dan terus ingin meningkatkan pelayan di perusahaan tersebut. Saat proses penjualan CV. Ayla Kirana memiliki sedikit kesulitan bagi pada konsumen untuk memesan kain songket tersebut terutama di bagian luar kota, dikarenakan pemesanan kain songket di CV. Ayla Kirana mengharuskan konsumen datang ke tokoh untuk membeli atau memesan kain songket tersebut. Selain itu juga konsumen sulit untuk mengetahui informasi ketersediaan kain songket yang terdapat di tokoh CV. Ayla Kirana. Oleh karena itu perlu adanya pengembangan teknologi untuk mempermudah konsumen memesan dan membeli kain songket.

Tujuan dari pembuatan Aplikasi tersebut agar mempermudah bagi para konsumen untuk memesan dan membeli kain songket. Salah satu caranya dengan membuat aplikasi penjualan online dan merancang sebuah sistem penjualan online berbasis web/online dengan begitu diharapkan dapat mempermudah para konsumen untuk melakukan pembelian ataupun pemesanan. Selain itu aplikasi ini juga akan membantu admin dalam melakukan laporan bulanan kepada pemilik CV. Ayla Kirana.

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Aplikasi

Aplikasi merupakan program yang secara langsung dapat melakukan proses-proses yang digunakan dalam komputer oleh pengguna [1]. Aplikasi merupakan kumpulan dari file-file tertentu yang berisi kode program yang menghubungkan antara pengguna dan perangkat keras Komputer [2].

2.2 Sistem

Sistem merupakan suatu jaringan kerja dari prosedur yang saling berhubungan untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu tujuan [3]. Sistem juga merupakan kumpulan elemen yang terintegrasi terhadap tujuan yang sama dan tidak harus dalam bentuk yang rumit tetapi juga dapat dalam bentuk yang sederhana [4].

2.3 Online

Online dapat digambarkan sebagai suatu perangkat komputer yang terhubung melalui internet, dapat diartikan dalam jaringan (daring) pada saat terhubung ke jaringan internet [5][6].

2.4 PHP

PHP adalah singkatan dari PHP *Hypertext Preprocessor*, bahasa interpreter yang mempunyai kesamaan dengan bahasa C dan Perl yang memiliki kesederhanaan dalam perintah serta digunakan dalam pembuatan aplikasi *web* [7]. Bahasa pemrograman PHP merupakan *software* yang digunakan dalam mendesain *web*, dimana *web* merupakan halaman yang akan digunakan pada tampilan informasi, gerak pada gambar, video maupun gabungan dari keseluruhan tersebut untuk sifat yang tetap (statis) dan juga yang berubah-ubah (dinamis) serta membentuk suatu rangkaian yang saling terkait [8]. Selain itu, bahasa pemrograman PHP juga mengembangkan fungsi *Responsive web* dimana tampilan *layout web* dapat menyesuaikan dengan ukuran *viewport* dari perangkat yang digunakan seperti *smartphone*, *tablet* ataupun *computer* [9].

3. Metodologi Penelitian

Penulisan menggunakan beberapa hal tentang metodologi penelitian, yaitu: Metode Pengumpulan Data, Metode Penelitian, dan Metode Pengembangan Sistem.

1) Metode Pengumpulan Data

- a. Wawancara atau Interview Pemilik Perusahaan
- b. Observasi atau Mengamati

2) Metode Penelitian

Metode Penelitian dilakukan oleh individu atau kelompok yang pembelajarannya didasarkan dengan pengalaman yang diperoleh dari praktek.

3) Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam membangun sistem ini adalah metode waterfall. Model SDLC air terjun (*waterfall*) sering juga disebut model sekuensial linier (*sequential linear*) atau alur hidup klasik (*classic life cycle*) [10]. Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*).

4. Hasil dan Pembahasan

Berdasarkan dari analisis - analisis rancangan yang telah dijelaskan sebelumnya maka di bangunlah sebuah aplikasi penjualan kain songket untuk mempermudah proses pembelian kain songket. Pada sistem yang telah dibuatkan ini terdapat 2 user yaitu admin dan pelanggan. Berikut penjelasannya :

- 1) Admin
 - a. Admin dapat login
 - b. Admin dapat mengelolah data user
 - c. Admin dapat mengelolah data barang
 - d. Admin dapat mengelolah data pelanggan
- 2) User / Pelanggan
 - a. Pelanggan dapat login
 - b. Pelanggan dapat olah data pelanggan

4.1 Tabel

Hasil data class diagram ini terdiri atas kumpulan *table* yang saling berhubungan dalam sebuah *basis data* pada sistem yang memungkinkan untuk mengakses *table-table* tersebut. Relasi dari berbagai *table* tersebut akan membentuk sebuah rangkaian informasi baru yang saling berkaitan seperti pada Aplikasi Penjualan Online Kain Songket Berbasis Web. Dari hasil rancangan class diagram, diperoleh rancangan tabel beserta spesifikasi kebutuhan rancangan data seperti berikut ini :

Tabel 1. Admin

No.	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1.	id_user	Integer	10	Primary Key
2.	nama	Varchar	30	
3.	username	Varchar	20	
4.	password	Varchar	15	

Tabel 2. Pelanggan

No.	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1.	id_pelanggan	Integer	10	Primary Key
2.	nama	Varchar	30	
3.	email	Varchar	30	
4.	username	Varchar	30	
5.	password	Varchar	20	

Tabel 3. Pemesanan

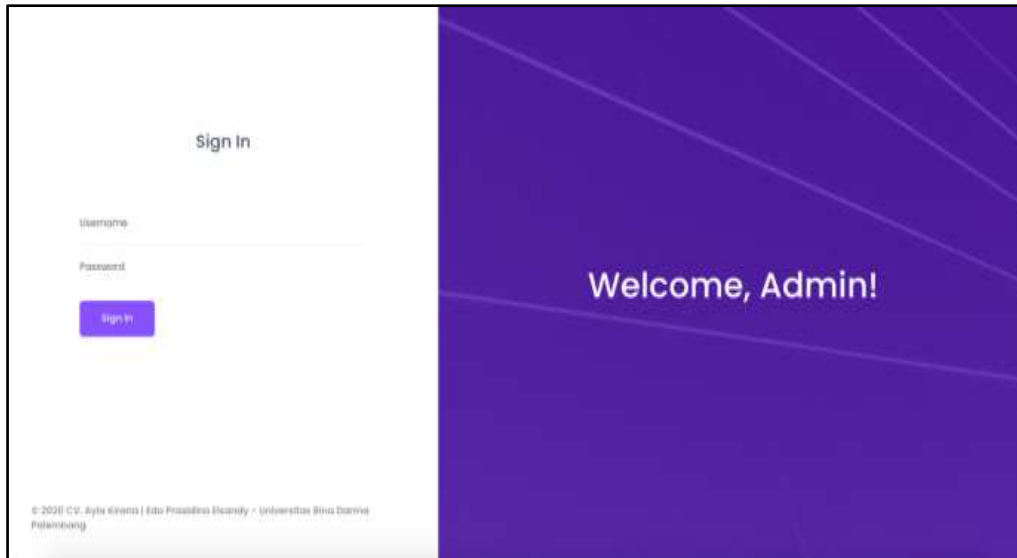
No.	Nama Field	Type Data	Size	Keterangan
1.	id_pemesanan	Integer	10	Primary Key
2.	id_pelanggan	Integer	10	Foreign Key
3.	id_stok	Integer	10	Foreign Key
4.	nama	Varchar	30	
5.	nohp	Varchar	15	
6.	email	Varchar	30	
7.	alamat	Text		
8.	catatan	Varchar	100	
9.	jumlah	Varchar	5	
10.	total	Varchar	30	

4.2 User Interface

Berikut ini adalah hasil dari user interface sistem yang telah dibuat dengan menggunakan metode Berbasis Web.

1) Menu Login

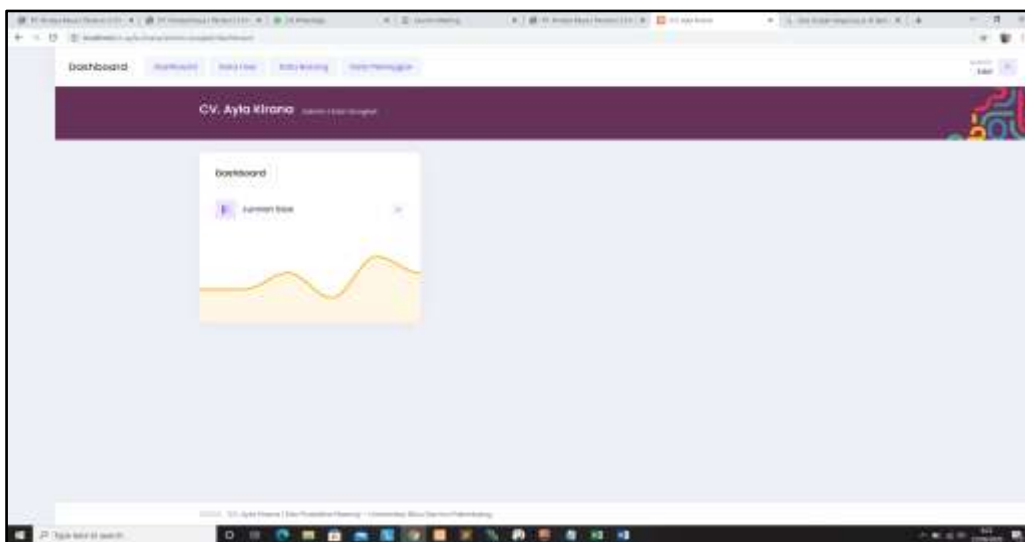
Pada halaman login ini untuk masuk ke dalam aplikasi penjualan. Berikut tampilan halaman login yang telah dibuat.



Gambar 1. Tampilan menu login

2) Menu Utama

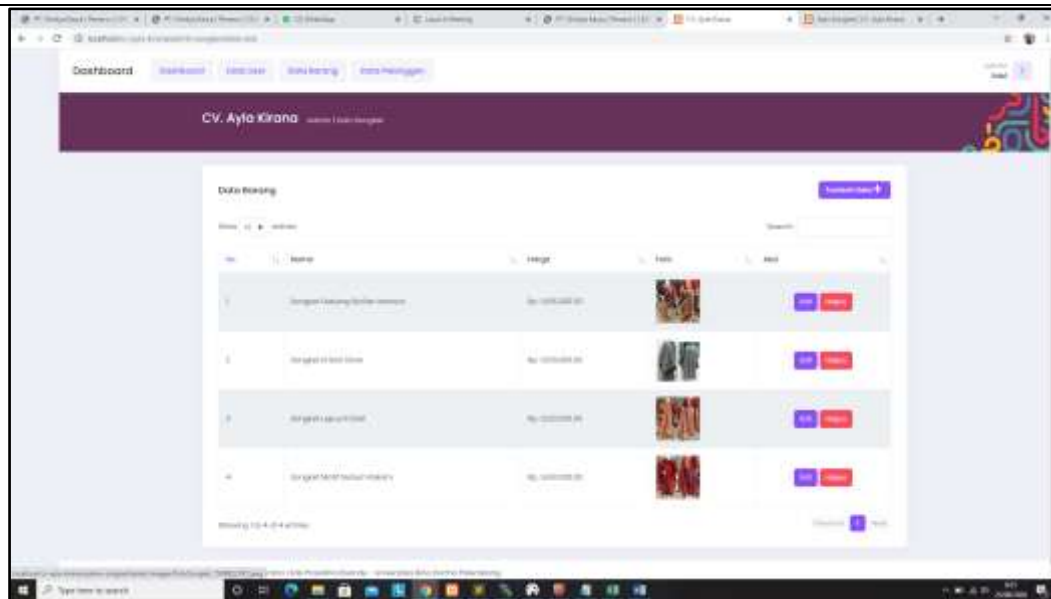
Pada halaman menu utama terdapat menu yaitu, Data User, Data Barang, dan Data Pelanggan. Berikut tampilan halaman yang telah dibuat.



Gambar 2. Tampilan menu utama

3) Menu data barang

Pada halaman menu barang ini untuk menunjukkan gambar dan harga yang telah di tentukan untuk di jual, agar muncul di dalam aplikasi penjualan yang akan di lihat oleh para konsumen. Berikut tampilan yang telah dibuat.



Gambar 3. Tampilan menu barang

4) Menu penjualan produk

Pada halaman penjualan produk dimana para konsumen akan memilih dan melihat gambar kain songket dan juga spesifikasi kain songket yang akan dijual, dan juga terdapat harga kain songket. Berikut tampilan penjualan produk kain songket.



Gambar 4. Halaman jenis produk

5. Kesimpulan

Adapun dari hasil pembahasan penelitian yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Penerapan aplikasi penjualan kain songket berbasis website mempermudah konsumen untuk melakukan pemesanan kain songket di CV. Ayla Kirana.
2. Admin dapat menambahkan data barang kain songket yang akan di jual.
3. Mempermudah admin melakukan pengecekan data kain songket.

Referensi

- [1] Marinim. 2011. Pengertian Aplikasi di unduh dari <http://edel.staff.unja.ac.id/blog/artikel/Pengertian-Aplikasi.html> pada tanggal 07 April 2020 jam 08:17
- [2] I. Solikin and M. S. Putra. 2018. "Aplikasi E-Document Pada Kantor Kepala Desa Tugu Jaya Berbasis Website," *J. Cendikia*, vol. 16, no. 1 Oktober, pp. 89–94.
- [3] Jogianto. 2001. Analisis dan Sistem Informasi. Yogyakarta : Andi Offset.
- [4] M. R. Cendekiawan. 2015. "Sistem Informasi Penjualan Barang berbasis Web pada CV. Gasbilo Ethnic Wear Batang," e-print udinus.
- [5] A. U. Hamdani and R. L. Mubarak. 2019. "Model E-Commerce dengan Metode Web Engineering Method untuk Menunjang Pemasaran Produk pada XYZ Pet Shop," in *Prosiding SENDI_U 2019*. pp. 16–24.
- [6] I.P. APJII. 2018. "Perilaku Pengguna Internet Indonesia Survey 2017," Diunduh dari <https://www.apjii.or.id> pada, vol. 30.
- [7] Kadir, Adul. 2001. Dasar Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP. Yogyakarta : Andi
- [8] Fathansyah, 1999. Basis Data. Bandung : Informatika
- [9] S.M. Maulana, H. Susilo, and H. Susilo. 2015. "Implementasi e-commerce sebagai media penjualan online (studi kasus pada toko pastbrik kota malang)," *J. Adm. Bisnis*, vol. 29, no. 1, pp. 1–9.
- [10] I.K. Suharsana and I. G. P. W. W. Wirawan. 2016. "Implementasi Model View Controller Dengan Framework Codeigniter Pada E-Commerce Penjualan Kerajinan Bali," *J. Sist. dan Inform.*, vol. 11, no. 1.