

---

## SISTEM INFORMASI PRODUKSI PT. PANCASAMUDERA SIMPATI BERBASIS WEB

<sup>1</sup>Imam Munandar, <sup>2</sup>Zanial Mazalisa

<sup>1</sup>Manajemen Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma, imammndr@gmail.com

<sup>2</sup>Manajemen Informatika, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma, zanial@binadarma.ac.id

**Abstract** - PT. Pancasamudera Simpati is a private company that produces crumb rubber, which still records production data manually. The formulation of the problem in this study is how to make a web-base information system on PT. Pancasamudera Simpati. The process of making this web-based system uses an interactive methodology (waterfall) which consist of the palnning, problen analysis, design, implementation and maintances stages. This web-based information system was created using the PHP programming language and MySQL as a database. With the construction of this web-based system which has employee forms, the head of company forms, production forms, packaging forms dan reports forms, which is production report forms and packaging report froms, it can help and make it easier for employees and leaders to record and find information quicly

**Keywords:** Information Systems, Production, Website, PHP, MySQL.

**Abstrak** - PT. Pancasamudera Simpati merupakan salah satu perusahaan swasta yang memproduksi karet remah(*crumb rubber*), yang masih melakukan pencatatan data produksi secara manual. Rumusan masalah dalam penelitian ini bagaimana membuat sistem informasi berbasis web pada PT. Pancasamudera Simpati. Prroses pembuatan sistem berbasis web ini menggunakan metodologi iterasi (*waterfall*) yang terdiri dari tahap perencanaan, analisis masalah, perancangan,implementasi dan pemeliharaan. Sistem informasi berbasis web ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* sebagai *database*. Dengan dibangunnya sistem berbasis web ini yang memiliki *form* pegawai, *form* pimpinan, *form* produksi, *form* pengemasan serta *from* laporan yaitu *form* laporan produksi dan *form* laporan pengemasan dapat membatu dan mempermudah pegawai dan pimpinan dalam mencatat dan mencari informasi dangan cepat.

**Kata kunci:** Sistem Informasi, Produksi, Website, PHP, MySQL.

### 1. Pendahuluan

Sistem informasi adalah suatu bagian yang penting dalam penyampaian informasi untuk membatu pengambilan keputusan yang efektif. Di PT. Pancasamudera Simpati prose pencatatan informasi produksi harian masih menggunakan metode manul yaitu pencatatan dengan menggunakan buku besar produksi dan belum memiliki media penyimpanan yang tepat, menyebabkan pegawai mengalami kesulitan dalam pencarian. Terutama ketika pimpinan ingin meminta laporan pada kurun waktu tertentu, pegawai harus mencari catatan dan menghitung sendiri jumlah produksi dan pengemasan ke gudang. Agar hasil penelitian nanti tidak menyimpang dari pembahasan maka penulis memberi batasan masalah berupa mengelolah data produksi, pengemasan, pencarian data sampai laporan. Bertujuan untuk mempermudah pegawai dan pimpinan mendata dan mendapatkan laporan lebih cepat.

---

## 2. Tinjauan Pustaka

### 2.1 Sistem

“Sistem adalah kumpulan bagian-bagian atau subsistem-subsistem yang disatukan dan dirancang untuk mencapai suatu tujuan” [1].

### 2.2 Informasi

“Informasi adalah data yang sudah diolah untuk menguji kebenarannya sehingga bermanfaat bagi penggunadalam mengambil keputusan” [1].

### 2.3 Sistem Informasi

“Sistem informasi adalah suatu kumpulan dari komponen-komponen dalam perusahaan.atau organisai yang berhubungan dengan proses penciptaan dang pengaliran informasi” [2].

### 2.4 PHP

“*PHP* merupakan salah satu bahasa pemrograman yang lengkap dan memiliki banyak sekali syntax” [3].

### 2.5 Database

“*Database* adalah sistem yang digunakan untuk mengelola dan menyimpan data”.  
“MySQL.adalah bahas yang digunakan untuk mengelola data pada RDBMS” [4].

### 2.7 Website

“*Website* adalah beberapa halamam terdiri dari beberapa laman yang berisi informasi dalam bentuk data digital” [5].

### 2.8 Class Diagram

“*Class Diagram* menggambarkan struktur system dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem” [4].

### 2.9 Use Case Diagram

“*Use Case* adalah permodelan untuk kelakuan (*behavior*) system informasi yang akan dibuat” [4].

## 3. Metodologi Penelitian

### 3.1 Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan Data yang digunakan berkaitan dengan lokasi dan waktu penelitian, yaitu Observasi dan wawancara.

### 3.2 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan penulis pada penelitian ini adalah metode waterfall, yang memiliki beberapa tahapan sebagai berikut [6]:

1) Perencanaan

Pada tahap ini penulis menggunakan teknik observasi dan wawancara untuk melakukan penjadwalan kegiatan pembuatan sistem.”

2) Analisis

Pemahaman sistem informasi yang sedang berjalan dan yang akan penulis diusulkan.”

3) Perancangan

“Pada tahap ini penulis menentukan kebutuhan perangkat keras dan lunak yang akan penulis gunakan serta pendesaian web yang penulis inginkan.”

4) Implementasi

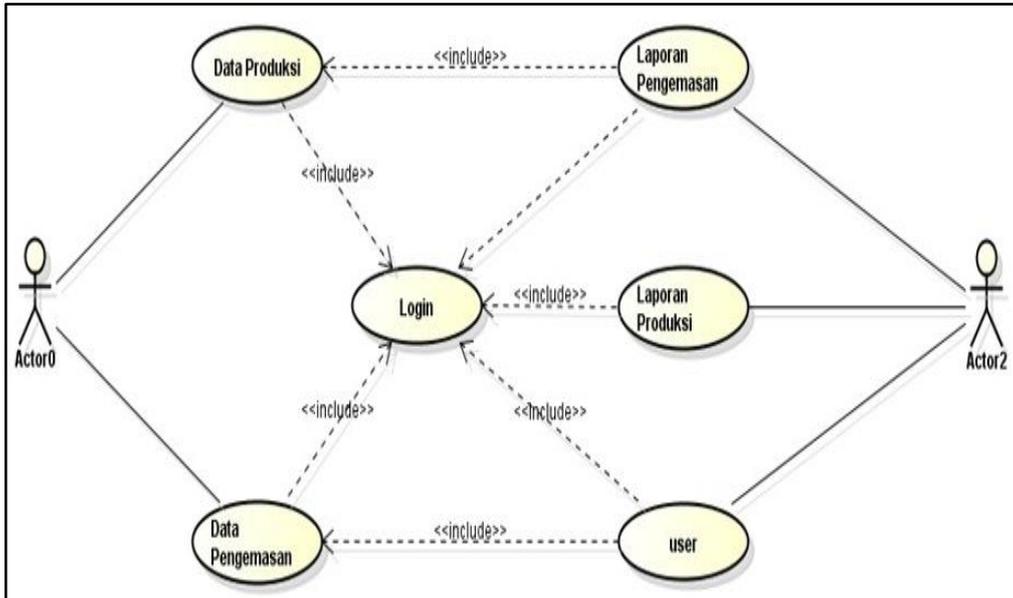
“Pada tahap ini penulis menerapkan pelatihan kepada pemakai sistem dalam menjalankan sistem.”

5) Pemeliharaan

“Merupakan akhir pembuatan setelah sistem dibuat dijalankan dan diuji lalu dilakukan pemeliharaan dan pembaruan sistem untuk meningkatkan kemampuan sistem.”

3.3 Perencanaan Sistem

“Terdapat 2 aktor yaitu pimpinan dan pegawai yang masing masing dapat mengakses sistem data setelah berhasil login.”



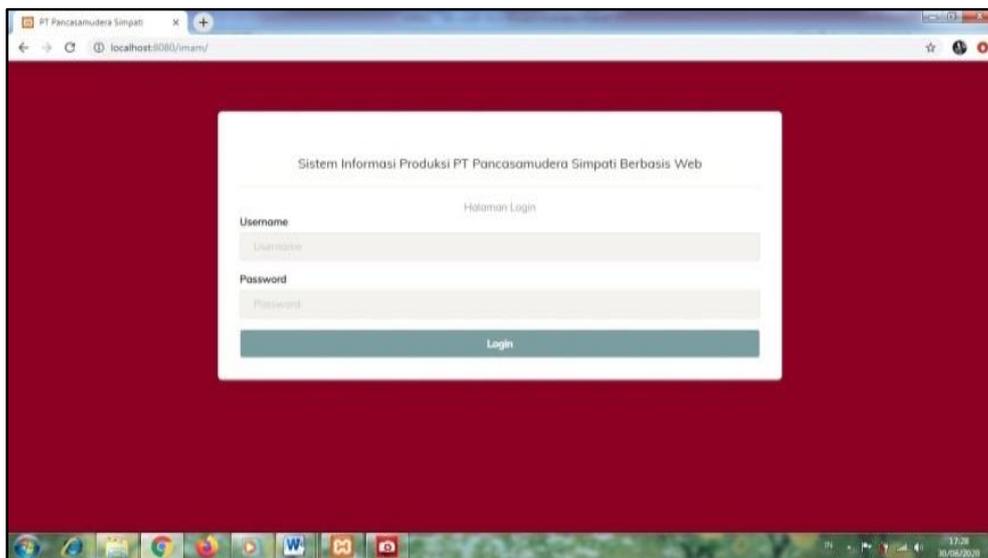
Gambar 1. Diagram Usecase

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Hasil

Setelah melakukan penelitian penulis berhasil membuar sebuah sistem informasi berbasis web pada P.T Pancasamudera Simpati.

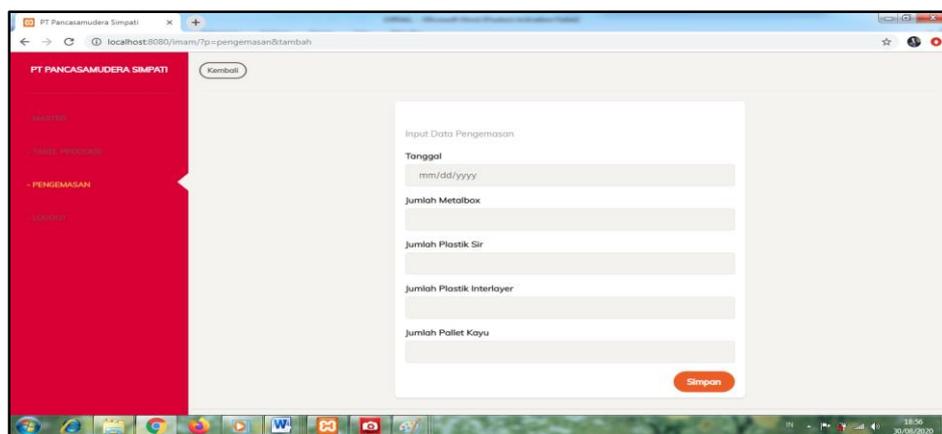
4.2 Pembahasan



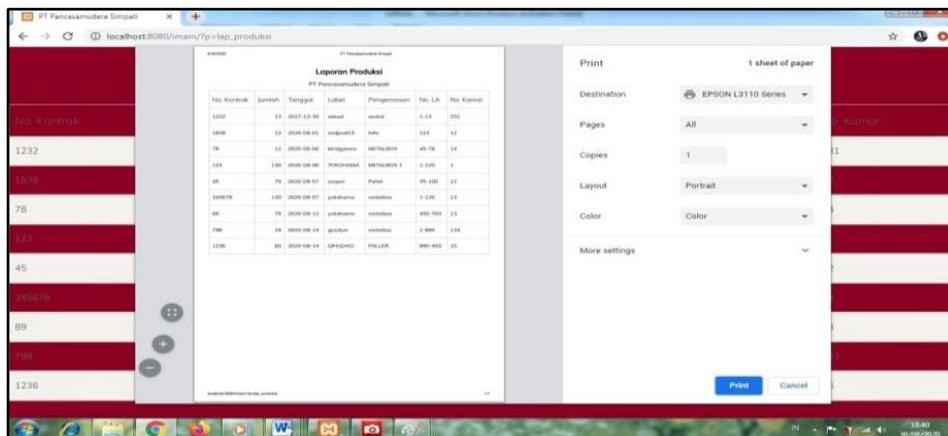
Gambar 2. Halaman Login



Gambar 3. Halaman Menu Utama Pegawai



Gambar 4. Halaman Menu Input Pengemasan



Gambar 5. Halaman Menu Pimpinan

## 5. Kesimpulan

Setelah melakukan analisis hasil penelitian, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Penulis membuat sistem informasi produksi PT. Pancasamudera Simpati berbasis web.
2. Penulis membuat basis data untuk mempermudah penyimpanan data produksi PT. Pancasamudera Simpati.
3. Sistem informasi ini memudahkan pegawai dalam mencari data produksi.
4. Sistem informasi ini juga mempermudah pimpinan memeriksa data produksi.

---

**Referensi**

- [1] Rasmila, R., & Amalia, R. 2019. SISTEM INFORMASI PENENTUAN PERSIAPAN STOK OBAT MENGGUNAKAN WEIGHTED MOVING AVERAGE. *Sistemasi: Jurnal Sistem Informasi*, 8(3), 465-478.
- [2] G. H. Bodnarr. 2000. "Sistem Informasi". Jakarta.
- [3] A. R. D. S. M. 2013. "Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek". Bandung: Informatika.
- [4] E. Jubilee. 2017. "Otodidak Desain dan Pemrograman Website". Jakarta: PT. Elex Media Komputindo
- [5] Abdulah, Rohi. 2015. "Web Programing is Easy". Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.
- [6] Salahudin dan Rosa. 2015. "Rekayasa Perangkat Lunak". Bandung.