

WEBSITE PADA KANTOR GERAKAN PRAMUKA KWARTIR CABANG KOTA PAGAR ALAM

Siti Muntari

Prodi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam
email : Muntariaza@gmail.com

Program Studi Teknik Informatika Sekolah Tinggi Teknologi Pagar Alam
JalanMasik Siagim No.75 Simpang Mbacang Kec.Dempo Tengah Kota Pagar Alam

Abstrak

Penelitian dengan judul “*Website* pada kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam berbasis *web*”. Kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam yang beralamat di Jalan Laskar Wanita Mentarjo Komplek Perkantoran Gunung Gare SD Negeri 74 Model saat ini untuk mengelola informasi mengenai kegiatan yang ada masih dilakukan secara konvensional yaitu dengan menyebarkan surat edaran yang diberikan langsung ke masing-masing sekolah dan untuk mendapatkan informasi para anggota pramuka dan pembina harus datang langsung ke kantor dan bertanya langsung kepada staf pegawai kantor. Dalam pembangunan *website* ini peneliti menggunakan pemrograman *PHP* dan *database MySQL* dengan menggunakan metode pengembangan *web Engineering (WebE)*. Dalam penelitian ini telah menghasilkan sebuah *website* yang menyajikan informasi tentang pramuka yang ada di kota Pagar Alam, diharapkan dapat membantu penyampaian informasi yang cepat dan mudah diakses.

KataKunci: Sistem Informasi, Pramuka, *Web Engineering*

I. PENDAHULUAN

Informasi merupakan salah satu kebutuhan masyarakat yang utama di era yang modern ini. Informasi sangat perlu untuk didapatkan, disebarkan sehingga terjadi pertukaran informasi antara pihak satu dengan pihak lain untuk memenuhi kebutuhan manusia secara cepat dengan memanfaatkan kemajuan teknologi informasi. Perkembangan penyebaran informasi dapat lebih efektif dan lebih efisien melalui sistem dan aplikasi informasi yang berbasis *web*, yaitu sebuah sistem dimana informasi yang dapat diakses dengan mudah serta dapat menghasilkan informasi yang mudah dipahami, salah satu contohnya dengan melalui halaman *website*.

Berdasarkan hasil studi pendahuluan dengan menggunakan metode wawancara dan observasi kantor kwarcab sehingga menyebabkan penyampaian informasi kurang efektif dan efisien. peneliti pada kantor gerakan pramuka kwartir cabang Kota Pagar Alam yang beralamat di Jalan Laskar Wanita Mentarjo Komplek Perkantoran Gunung Gare SD Negeri 74 Model setelah keluarnya Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 63 Tahun 2014 Pendidikan Kepramukaan sebagai Kegiatan Ekstrakurikuler wajib pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah untuk saat mengelola informasi mengenai kegiatan yang akan dilaksanakan harus memiliki suatu sistem yang dapat membantu kegiatan tersebut, saat ini penyampaian informasi masih dilakukan secara konvensional yaitu dengan menyebarkan

Pada penelitian ini akan dibangun *website* pada kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam. Dengan adanya *website* ini diharapkan para pembina dan anggota pramuka serta masyarakat dapat mengakses informasi lebih mudah, cepat, dan hemat, serta dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun berada tanpa mengenal jarak dan waktu. Berdasarkan latar belakang diatas peneliti mencoba untuk mengajukan penelitian dengan judul “Rancang Bangun *Website* Pada kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam.

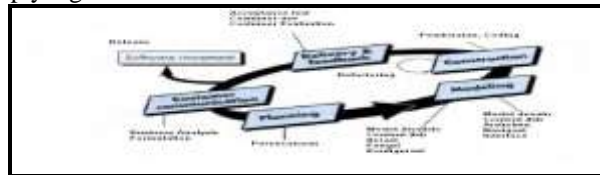
2 METODOLOGI PENELITIAN

2.1 Metode Pengumpulan Data

Menurut (Babie, E.2004) dalam buku Metodologi Penelitian karangan (Sopiah, 2010) menjelaskan bahwa Metode Penelitian merupakan cara ilmiah untuk memperoleh pengetahuan yang benar tentang suatu masalah pengetahuan yang diperoleh berupa fakta-fakta, konsep, generalisasi, dan yang memungkinkan data dengan tujuan dan kegunaan tertentu dalam penelitian.

2.2 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan yang digunakan adalah metode *web engineering* prosedur dari metode *web engineering* adalah mengerjakan secara bertahap tidak ada loncatan dari satu tahap ke tahap yang lain .



Gambar 2.1 Tahapan proses *web engineering*

2.3 TePengumpulan Data

a. Teknik Observasi (Pengamatan)

Teknik Observasi merupakan salah satu metode pengumpulan data/ fakta dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap permasalahan yang ada pada objek penelitian (M.Shalahudin, 2014, hal. 19)

b. Teknik Studi pustaka

Metode yang dilakukan dengan mencari bahan yang mendukung dalam mendefinisikan masalah melalui buku-buku, informasi dari internet, dan bahan-bahan yang erat kaitannya dengan objek permasalahan (M.Shalahudin,2014,hal.19)

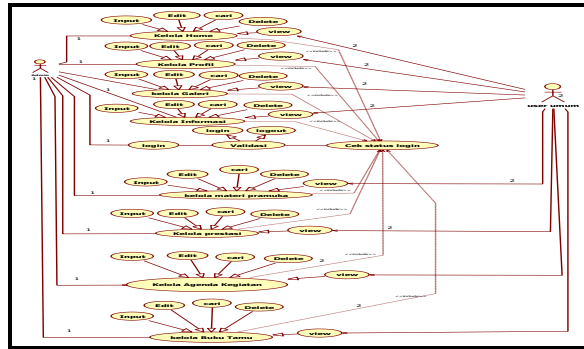
c. Teknik *Interview* (Wawancara)

Teknik Wawancara merupakan suatu teknik pengumpulan data Data yang diperoleh dengan cara penulis melakukan tanya jawab langsung kepada salah satu staf pegawai yang ada di kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam berkaitan dengan masalah yang akan dipecahkan sehingga dapat memperoleh data dan keterangan yang benar-benar akurat. (Shalahudin, 2014, hal. 19) (data wawancara terlampir)

d. Dokumentasi

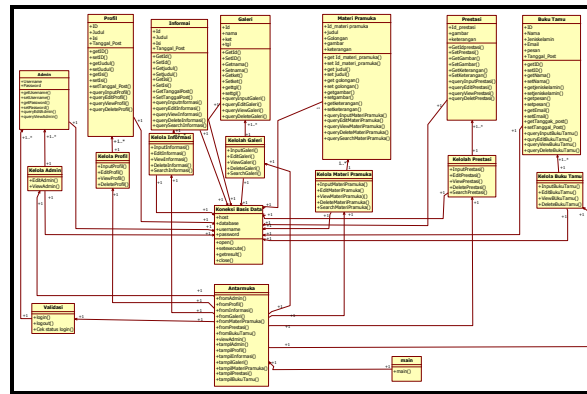
Pencarian data dilakukan dengan menggunakan dan memperhatikan data yang telah diperoleh baik dari arsip dan yang lainnya yang ada pada kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam.

2.4 Use Case diagram Website



Gambar 2.2. Use Case Diagram Website

2.5 Class Diagram



Gambar 2.3 Class Diagram

2.6 Rancangan Tampilan Halaman Utama

Desain Halaman ini merupakan tampilan dari seluruh menu-menu *website*, halaman *home* merupakan halaman yang ditampilkan setelah *admin* masuk *login* ke sistem. Halaman ini memuat menu pilihan yang terdiri dari profil, galeri, informasi, materi pramuka, prestasi dan buku tamu.



Gambar 2.4 Halaman Utama

3 HASIL DAN PEMBAHSAN

Hasil yang diperoleh dari penelitian ini berupa *website* pada kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam. Dengan adanya *website* ini akan membantu, kantor kwarcab untuk menyampaikan informasi yang ada di kantor kwarcab ke pada anggota dan pembina pramuka yang aktif di gugus depan yang ada di kota Kota Pagar Alam.

3.1 Tampilan menu *website*

Halaman ini merupakan halaman awal yang ditampilkan pada saat *user* membuka *website* saat diakses, halaman ini mengatur keseluruhan *link – link* yang ada di dalam *website*. Halaman ini digunakan oleh *user* untuk berinteraksi terhadap *website* kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam dan *user* dapat melihat halaman ini memuat menu Profile, informasi, yang telah dipublikasi oleh kantor gerakan pramuka pada *website* tersebut. Halaman *home* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 3.1 Halaman menu utama

3.2 Halaman Profil

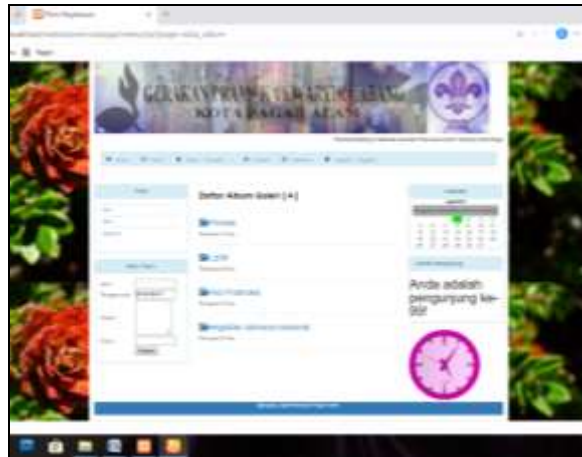
Pada halaman ini *user* dapat melihat tiga bagian pilihan menu informasi profil yaitu visi, misi dan sejarah kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam. Halaman profil dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 3.2 Halaman Profil

3.3 Halaman Galeri

Pada halaman ini menampilkan album yang mengenai kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam. *User* dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 3.3 Halaman galeri album

3.4 Halaman Album foto user

Pada halaman ini menampilkan album yang berisi foto-foto mengenai kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam. Yang dapat dilihat oleh *user* pada gambar berikut.



Gambar 3.4 Galeri foto

3.5 Halaman Materi Pramuka

Pada halaman ini *user* dapat melihat materi pramuka yang ada di kantor kwarcab materi pramuka yang dapat dilihat oleh *user* materi siaga, penggalang, dan penegak. Halaman materi pramuka dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 3.5 Halaman Materi Pramuka

3.6 Halaman Prestasi

Halaman ini menampilkan data prestasi-prestasi yang di dapatkan oleh kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam baik prestasi yang di dapatkan di tingkat daerah maupun tingkat nasional. Halaman prestasi dapat dilihat pada gambar berikut.



Gambar 3.6 Halaman Prestasi

4 KESIMPULAN

Kesimpulan yang diambil dari penelitian ini adalah *website* dibuat dengan menggunakan *starUml*, *PHP*, *database*, *MySql* dan *Adobe Dreamweaver* yang dibangun dengan tampilan menu profil, informasi, galeri, materi pramuka, prestasi dan buku tamu dapat digunakan untuk mempermudah para pembina dan anggota pramuka yang aktif di gugus depan untuk mendapatkan informasi yang ada di kantor gerakan pramuka kwartir cabang kota Pagar Alam.

Refrensi

- Abdulloh, R. (2016). *web programming*. Jawa Tengah: PT Gramedia Jakarta.
- Andi. (2016:2). *Pemrograman PHP dan MySQL untuk pemula*. yogyakarta:
- Anggiani Septima Riyadi, E. R. (2012:3). Perancangan Sistem Informasi Berbasis *Web* Subsystem Guru di Sekolah Pesantren Persatuan Islam 99 RancangBango. *Jurnal Algoritma* .
- Eka, P. I. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Bandung: Informatika.
- Enterprise, J. (2017). *Mengenal Pemrograman PHP7 Database untuk Pemula*. Jakarta: Gramedia.
- Fathansyah. (2012). *Basis Data*. bandung: Informatika Bandung.
- Informasi, S. (2012, may 2). *Axure Rp*. Retrieved 06 07, 2017, from solusi komputer anda: <http://trobelkomputer.blogspot.com.id/2012/05/axure-rp-pro-6503006.html?m1>

- Jogiyanto. (2008). *Metodologi Penelitian Sistem Informasi. Dalam Andi, Pedoman dan Contoh Melakukan Penelitian di Bidang Sistem Teknologi Informasi (hal. 111)*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Kadir, A. (2013). *Pemrograman Database My SQL*. Yogyakarta: MediaKom.
- Kawistara, Hidayatullah, P., & Khairul, J. (2014). *Pemrograman Web*. Bandung: Informatika Bandung.
- Madiun, M. (2016). *Pemrograman PHP dan MYSQL untuk Pemula*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Mandar, R. (2017). *Solusi Tepat Menjadi Pakar Adobe Dreamweaver CS6*. Malunda Jakarta: Kompas Gramedia.
- Mulyani, A. (2017). *Rancang Bangun Sistem Informasi Ekstrakurikuler di MAN Negeri 1 Garut Berbasis Web*, 48.