
SISTEM PENGUSULAN RENCANA KEGIATAN DAN ANGGARAN PADA DINAS KOPERASI DAN UKM KOTA PALEMBANG

¹Aida Putri Kemalasari, ²Merry Agustina

¹Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma, aidapks04@gmail.com

²Komputerisasi Akuntansi, Fakultas Vokasi, Universitas Bina Darma, merry_agst@binadarma.ac.id

***Abstract** - Planning activities and budgets are compiled and managed by one of the fields in the Palembang City Cooperative and UKM Service, namely the Planning and Reporting Sector. This sector collects all activity data and budgets obtained from all fields such as the Cooperative Institutional Sector, the Supervision and Inspection Sector, the Cooperative Empowerment Sector and the Micro Business Empowerment Sector. Furthermore, the Planning and Reporting Division prepares all budgets that are used for activities at the Palembang City Cooperative and SME Office by manually recording them to make reports submitted to the government. In the preparation of the report, mistakes often occur during the preparation of the report, such as missing data and taking a long time. Therefore, an activity planning and budgeting system is needed at the Palembang City Cooperative and Small Medium Enterprise Office. This activity and budget planning system will be built on a web basis (online) so that later it can simplify every field in the Palembang City Cooperative and UKM Service in submitting an activity plan and budget..*

Keywords: Planning System, Activity Plan and Budget, Cooperative.

Abstrak - Pengusulan Rencana Kegiatan dan Anggaran di susun dan dikelola oleh salah satu bidang yang ada pada Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang yaitu Bidang Perencanaan dan Pelaporan. Bidang ini yang mengumpulkan semua data kegiatan dan anggaran yang di peroleh dari semua bidang seperti Bidang Kelembagaan Koperasi, Bidang Pengawasan dan Pemeriksaan, Bidang Pemberdayaan Koperasi dan Bidang Pemberdayaan Usaha Mikro. Selanjutnya, Bidang Perencanaan dan Pelaporan menyusun semua anggaran yang di gunakan untuk kegiatan di Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang dengan cara pencatatan secara manual untuk di jadikan laporan yang di ajukan kepada pemerintahan. Dalam penyusunan laporan tersebut seringkali terjadinya kekeliruan pada saat penyusunan laporan seperti data yang terlewat dan memakan waktu yang cukup lama. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem perencanaan kegiatan dan anggaran di Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang. Sistem Perencanaan Kegiatan dan Anggaran ini akan dibangun berbasis web (online) sehingga nantinya dapat mempermudah setiap bidang di Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang dalam mengajukan rencana kegiatan dan anggaran tersebut

Kata kunci: Sistem Pengusulan Rencana, Rencana Kegiatan dan Anggaran, Dinas Koperasi.

1. Pendahuluan

Perencanaan kegiatan dan anggaran merupakan suatu hal yang penting yang dimiliki oleh perusahaan baik instansi pemerintahan ataupun swasta, khususnya yang berhubungan dengan penyusunan rencana (*planning*), pengkoordinasian kerja (*coordinating*). Secara umum anggaran dapat diartikan sebagai suatu rencana yang disusun secara sistematis dalam bentuk angka dan dinyatakan dalam unit moneter yang meliputi seluruh kegiatan perusahaan atau pemerintahan untuk jangka waktu atau periode tertentu di masa yang

akan datang. Adapun salah satu instansi pemerintahan yang melakukan perencanaan kegiatan dan anggaran dibawah pemerintahan yang ada di Kota Palembang adalah Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang.

Setelah mendapatkan semua data dari semua bidang yang ada maka bidang perencanaan dan pelaporan menyusun semua anggaran yang di gunakan untuk kegiatan pada Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang dengan cara pencatatan secara manual untuk di jadikan laporan yang di ajukan kepada pemerintahan. Dalam penyusunan laporan tersebut seringkali terjadinya kekeliruhan pada saat penyusunan laporan seperti data yang terlewat dan memakan waktu yang cukup lama

2. Tinjauan Pustaka

2.1 Sistem

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang berinteraksi artinya saling bekerja sama membentuk suatu kesatuan. Sistem adalah kumpulan elemen-elemen yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan tertentu [1].

2.2 Perencanaan

Perencanaan berasal dari kata rencana,yang artinya rancangan atau rangka sesuatu yang akan dikerjakan. Dari pengertian sederhana tersebut dapat diuraikan beberapa komponen penting, yakni tujuan (apa yang ingin dicapai), kegiatan (tindakan-tindakan untuk merealisasikan tujuan) dan waktu (kapan bilamana kegiatan tersebut hendak dilakukan). Apapun yang direncanakan tentu saja merupakan tindakan-tindakan dimasa depan (untuk masa depan). Dengan demikian suatu perencanaan bisa dipahami sebagai respon (reaksi) terhadap masa depan [2].

2.3 Anggaran

Anggaran adalah rencana operasi keuangan, yang mencakup estimasi pengeluaran yang diusulkan, dan sumber pendapatanyang diharapkan untuk membiayainya dalam periode waktu tertentu [3].

3. Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian adalah suatu metode ilmiah yang akan di terapkan dalam pelaksanaan tugas akhir.

3.1 Metode pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah metode observasi dan metode wawancara.

3.2 Metode pengembangan sistem

Metode pengembangan sistem yang digunakan dalam penulisan ini adalah model *waterfall*, yangsering juga disebut model air terjun dibagi beberapa tahapan [4] sebagai berikut:

1. *Communication*

Berdasarkan hasil wawancara yang telah dilakukan bahwa pengumpulan semua data kegiatan dan anggaran di peroleh dari semua bidang yang ada pada dinas tersebut. Seperti bidang kelembagaan koperasi, bidang pengawasan dan pemeriksaan, bidang pemberdayaan koperasi, bidang pemberdayaan usaha mikro. Dari bidang yang ada masing-masing bidang mengumpulkan laporan kegiatan dan anggaran yang akan di gunakan untuk setahun mendatang dari data yang di peroleh tiap-tiap bidang yang ada. Selanjutnya bidang perencanaan dan pelaporan menyusun semua anggaran yang di gunakan untuk kegiatan. Dalam penyusunan

laporan tersebut seringkali terjadinya kekeliruhan pada saat penyusunan laporan seperti data yang terlewat dan memakan waktu yang cukup lama. Oleh karena itu, dibutuhkan suatu sistem perencanaan kegiatan dan anggaran di Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang. Sistem Perencanaan Kegiatan dan Anggaran ini akan dibangun berbasis *web (online)* sehingga nantinya dapat mempermudah setiap bidang di Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang dalam mengajukan rencana kegiatan dan anggaran tersebut.

2. Tahap *Planning*

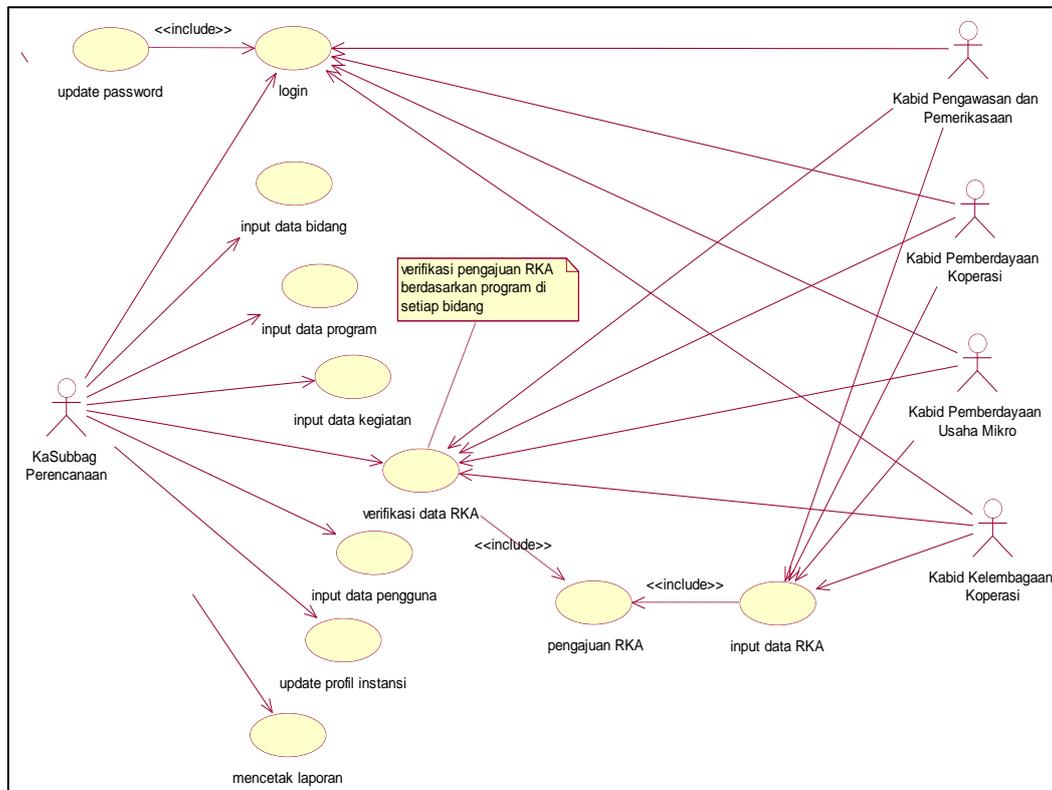
Setelah peneliti mengetahui bahwa sistem yang akan dibangun nantinya adalah Sistem Perencanaan Kegiatan dan Anggaran berbasis *web*, tahap selanjutnya adalah tahap *planning* atau tahap perencanaan. Pada tahap ini, dikerjakan dengan kegiatan-kegiatan teknis dilakukan, spesifikasi untuk pengembangan berdasarkan kebutuhan sistem dan tujuan berdasarkan sistem perencanaan sementara pada hasil *communication* yang dilakukan agar pengembangan dapat sesuai dengan yang diharapkan atau masih dievaluasi kembali.

3. Tahap *Modelling*

Setelah melakukan tahapan *planning* atau perencanaan, tahap selanjutnya adalah tahapan pemodelan atau perancangan sistem. Perancangan sistem digunakan sebagai usulan pemecahan masalah yang ada di sistem yang lama ke sistem baru untuk Sistem Perencanaan Kegiatan dan Anggaran berbasis *web*. Perancangan sistem ini terbagi pada desain berorientasi objek dengan menggunakan diagram *UML* meliputi *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram*, desain struktur data dan desain *interface* (antarmuka).

a) *Use Case Diagram*

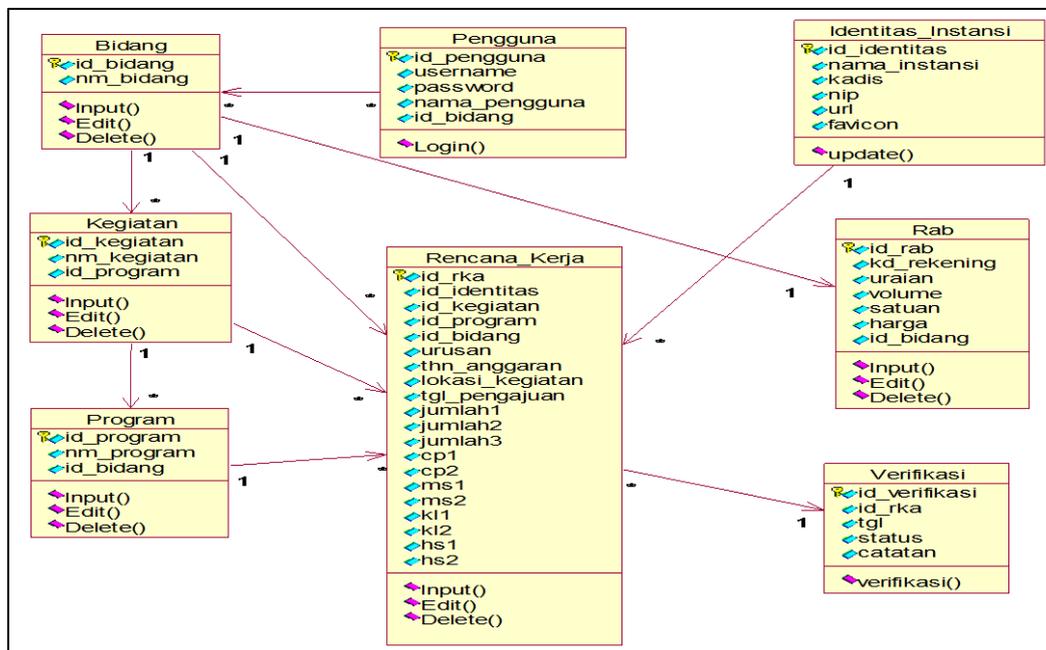
Berikut ini adalah gambar *use case diagram* untuk pembuatan Sistem Perencanaan Kegiatan dan Anggaran berbasis *web* dapat dilihat pada Gambar 1 dibawah ini:



Gambar 1. *Use Case Diagram*

b) *Class Diagram*

Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat pada Sistem Perencanaan Kegiatan dan Anggaran berbasis *web*. *Class diagram* dapat dilihat pada gambar 2 dibawah ini:



Gambar 2. *Class Diagram*

4. *Construction*

Construction merupakan proses membuat kode (*code generation*). *Coding* atau pengkodean merupakan penerjemahan desain dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. *Programmer* akan menerjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu *software*, artinya penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini

a) Desain Tabel Pengguna

Tabel pengguna disimpan dengan nama pengguna dan digunakan untuk menampung data pengguna sistem. Adapun isi *field* yang ada didalam tabel pengguna meliputi *id_pengguna*, *username*, *password*, *nama_pengguna*, *nip* dan *id_bidang*. Desain tabel pengguna dapat dilihat pada Tabel 1 dibawah ini:

Tabel 1. Desain Tabel Pengguna

Nama	Type	Size	Keterangan
<i>id_pengguna</i>	<i>Integer</i>	11	Id Pengguna (PK)
<i>Username</i>	<i>Varchar</i>	25	<i>Username</i>
<i>Password</i>	<i>Varchar</i>	25	<i>Password</i>
<i>nama_pengguna</i>	<i>Varchar</i>	40	Nama Pengguna
<i>Nip</i>	<i>Varchar</i>	20	NIP
<i>id_bidang</i>	<i>Integer</i>	4	Id Bidang (FK)

b) Desain Tabel Program

Tabel program disimpan dengan nama program dan digunakan untuk menampung data program yang ada di Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang. Adapun isi *field* yang ada

didalam tabel program meliputi id_program, nm_program dan id_bidang.Desain tabel program dapat dilihat pada Tabel 2 dibawah ini

Tabel 2. Desain Tabel Program

Nama	Type	Size	Keterangan
id_program	Varchar	15	Id Program (PK)
nm_program	Varchar	50	Nama Program
id_bidang	Integer	4	Id Bidang (FK)

4. Hasil dan Pembahasan

4.1 Hasil

Bab ini adalah hasil akhir dari semua kegiatan perancangan tersebut. Peneliti menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *databaseMySQL* sebagai tempat penyimpanan data. Untuk menjalankan aplikasi ini melalui *browser chrome* maupun *mozilla firefox* dengan mengetikan alamat localhost/rka/, maka akan menampilkan menu utama Dinas Koperasi dan UKM Kota Palembang.

4.2 Pembahasan

4.2.1 Halaman Menu Web

Halaman menu *web* terdiri dari beberapa halamanmenu lain untuk ditampilkan seperti halamanmenu visi dan misi, halamanmenu struktur organisasi, halaman menu pelayanan koperasi, halamanmenu pelayanan UKM, halaman menu tugas pokok dan fungsi, halamanmenu kontak danhalamanmenu*login*.Tampilan halaman menu *web*



Gambar 3. Tampilan Halaman Menu Web

4.2.2 Halaman Menu Daftar Login

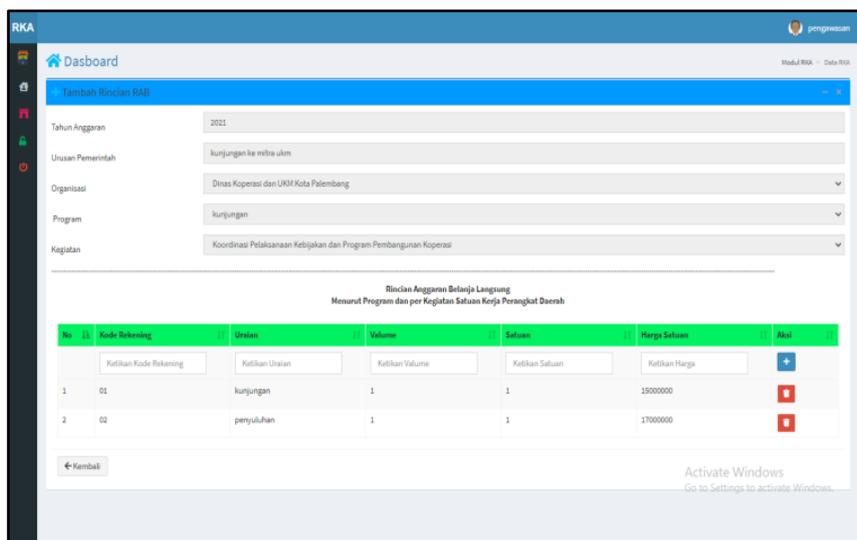
Halaman menu daftar *login* adalah halaman menu yang digunakan pengguna untuk masuk ke dalam sistem di setiap menu masing-masing pengguna. Tampilan halaman menu daftar *login*



Gambar 4. Tampilan Halaman Menu Login

4.2.3 Halaman Menu Detail Pengajuan Rencana Kerja Anggaran

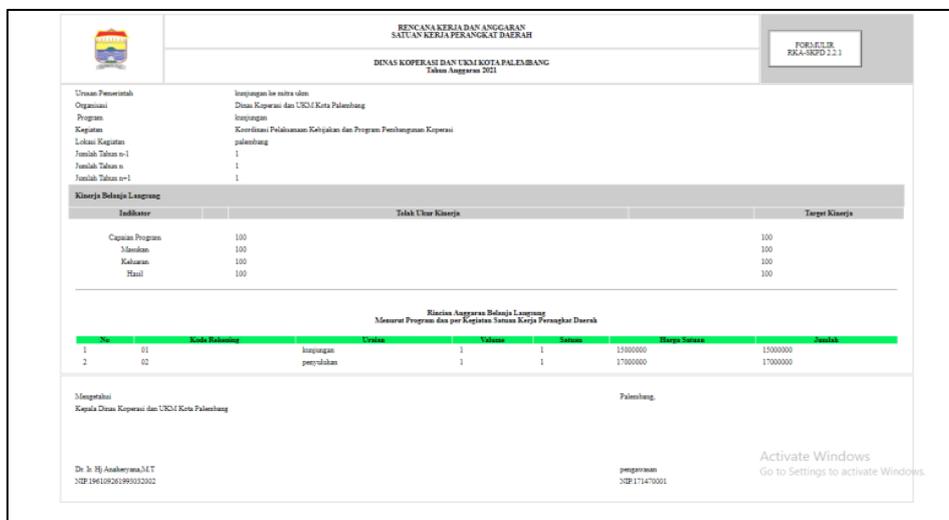
Halaman menu detail pengajuan RKA adalah halaman menu yang digunakan Kasubbag Perencanaan dan Pelaporan untuk melihat secara detail pengajuan RKA Kepala Bidang. Tampilan halaman menu detail pengajuan RKA



Gambar 5. Tampilan Halaman Menu Detail Pengajuan Rencana Kerja Anggaran

4.2.4 Laporan Rencana Kerja Anggaran

Laporan rencana kerja anggaran adalah *output* yang menampilkan data pengajuan rencana kerja anggran di setiap Kepala Bidang. Pada laporan ini, Kasubbag Perencanaan dan Pelaporan dapat mencetak laporan tersebut. Tampilan laporan rencana kerja anggaran.



Gambar 6. Tampilan Laporan Rencana Kerja Anggaran

5 Kesimpulan

- 1) Sistem yang dihasilkan pada penelitian ini adalah Sistem Perencanaan Kegiatan dan Anggaran Berbasis *Web* dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *databaseMySQL* sebagai tempat penyimpanan datanya.
- 2) Dengan adanya Sistem Perencanaan Kegiatan dan Anggaran Berbasis *Web* dapat memudahkan pegawai di setiap Bidang dalam pembuatan pencatatan perencanaan kegiatan dan anggaran.

Referensi

- [1] Jogiyanto, H.M. 2005. *Analisa dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis*. Andi, Yogyakarta.
- [2] Abe, Alexander. 2005. *Perencanaan Daerah Partisipatif, Pembaharuan*. Yogyakarta.
- [3] Bastian, Indra. 2006. *Sistem Akuntansi Sektor Publik, Edisi 2*. Salemba Empat, Jakarta.
- [4] Pressman, R. S. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku*. Andi, Yogyakarta.